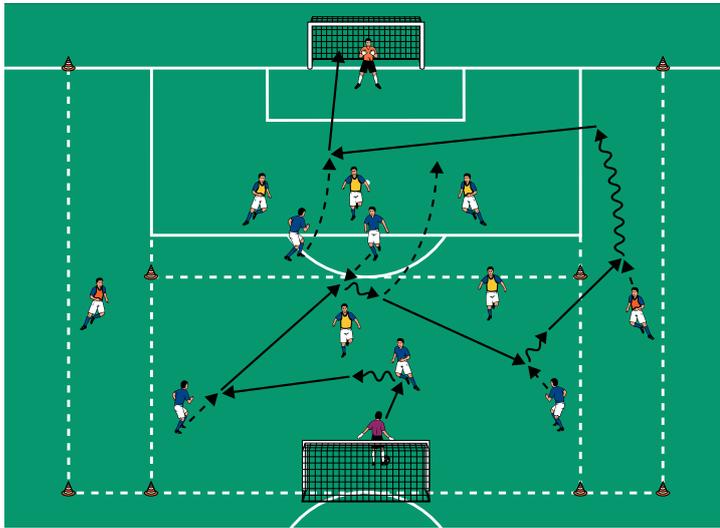


A-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

RÜCKPASS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Auf Strafraumbreite ein Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ Zusätzlich an den Seiten zwei 6 Meter breite Flügelzonen errichten
- ▶ 2 neutrale Flügelspieler bestimmen und in den Außenzonen aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 im Zentrum.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen zunächst 5 Pässe in den eigenen Reihen spielen, ehe sie zu einem Außenspieler passen dürfen.
- ▶ Diese dribbeln zur Grundlinie und passen auf die vor das Tor startenden Angreifer, die abschließen.
- ▶ Gültige Treffer können nur nach einem Zuspiel von einem der Flügelspieler erzielt werden.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, sofort die Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Gültige Treffer können auch sofort aus dem Feld erzielt werden. Treffer nach einem Zuspiel von außen zählen doppelt.
- ▶ Im Zentrum mindestens 8 Pässe in den eigenen Reihen spielen lassen.
- ▶ Die Flügelzonen entfernen und zum Schluss freispielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Angreifer die Tiefe und Breite des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel im Zentrum fordern.
- ▶ Als Verteidiger die Ballbesitzer aggressiv anlaufen und aktiv stören.