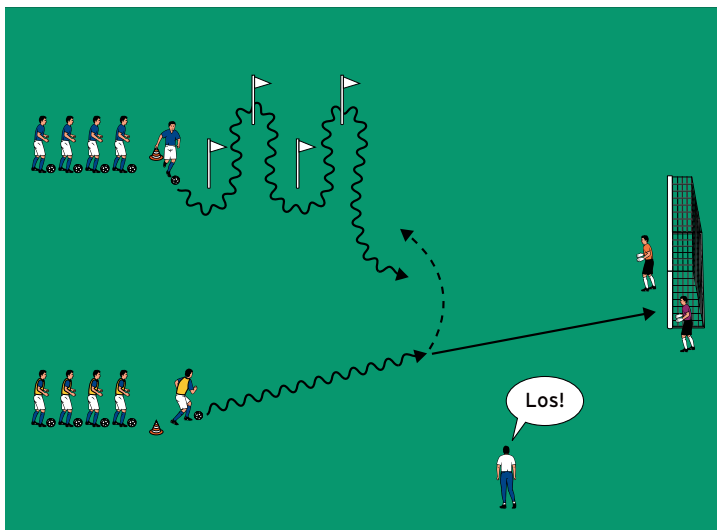


E-JUNIOREN



HAUPTTEIL 1:

KREATIVES 1 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ 20 Meter vor einem Tor mit Torhüter 2 Starthütchen nebeneinander aufstellen
- ▶ Vor einem Starthütchen mit 4 Stangen einen Slalomparcours errichten
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die ersten Spieler jeder Mannschaft ins Feld, sammeln ein Hütchen ihrer Farbe aus dem Hütchenwald ein und passen zum nächsten Mitspieler.
- ▶ Die jeweils nächsten Spieler nehmen die Zuspiele an, dribbeln ins Feld und sammeln je 1 weiteres Hütchen ein usw.
- ▶ Welche Mannschaft hat zuerst alle Hütchen ihrer Farbe aus dem Hütchenwald eingesammelt?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler schießen zeitverzögert ohne Zweikampf auf das Tor.
- ▶ Der Spieler vom Starthütchen ohne Slalomparcours trägt den Ball in der Hand und schießt per Volleyschuss aus der Hand auf das Tor ab.
- ▶ Der Spieler vom Starthütchen ohne Slalomparcours wirft sich selbst hoch vor und schießt nach dem ersten Bodenkontakt des Balles volley.
- ▶ Der Spieler vom Starthütchen ohne Slalomparcours umläuft nach seinem Torschuss das Tor und wird erst dann Verteidiger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Slalomstangen so weit versetzt aufstellen, dass der Spieler deutlich zeitversetzt ins Feld dribbelt.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.