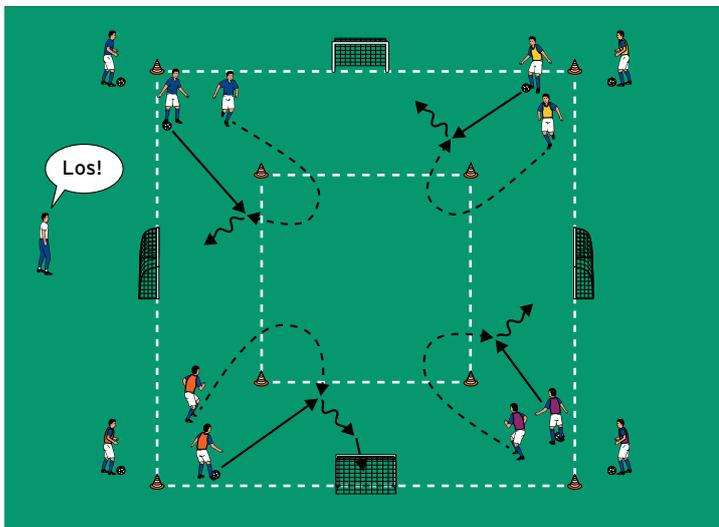


F-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

4-TORE-PASSEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Jedes Team mit Bällen an ein Hütchen des äußeren Feldes verteilen
- ▶ Der erste Spieler hat keinen Ball

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler jedes Teams läuft ins innere Feld.
- ▶ Auf ein Trainerkommando fordert er den Pass des Mitspielers, nimmt diesen an, und schießt auf das Minitor rechts neben dem Starthütchen ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst ins Minitor trifft, gewinnt einen Punkt für sein Team.

VARIATIONEN

- ▶ Verschiedene Laufaufgaben für das kleine Feld geben.
- ▶ Dem Spieler im Feld hoch zu werfen.
- ▶ In ein beliebiges Minitor passen

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Trainerkommando kann auch durch ein Handzeichen erfolgen.
- ▶ Die Zuspieler laufen direkt nach ihrem Pass ins innere Feld, damit der nächste Durchgang direkt starten kann.