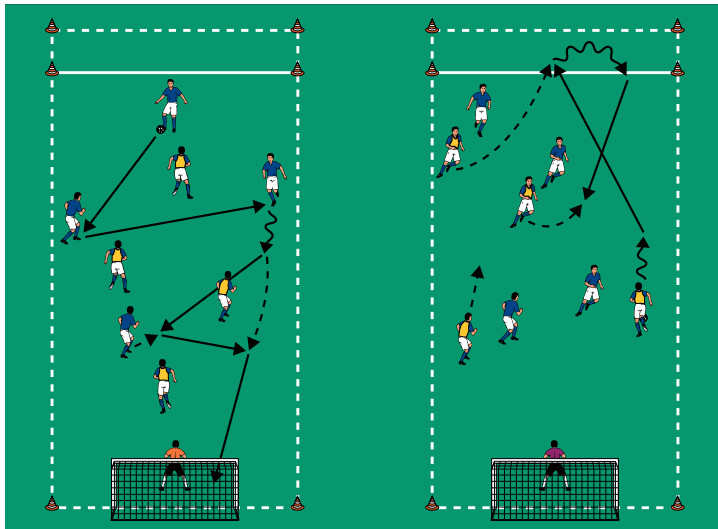


## E-JUNIoren



### SCHLUSSTEIL:

## SCHELLER RICHTUNGS-WECHSEL

### ORGANISATION

- ▶ Zwei 36 x 20 Meter große Felder nebeneinander markieren
- ▶ Jeweils auf einer Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Hinter der gegenüberliegenden Grundlinie je eine 4 Meter tiefe Passzone markieren
- ▶ 4 Mannschaften einteilen

### ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 in beiden Feldern auf das Tor und die gegenüberliegende Passzone.
- ▶ Ein Treffer bei den Passzonen ist erzielt, wenn ein Mitspieler ein Zuspiel innerhalb dieser Zonen kontrolliert.
- ▶ Gelingt dies, so wechseln die Teams sofort die Spielrichtung.
- ▶ Spielzeit: jeweils 10 Minuten.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

### VARIATIONEN

- ▶ Anstelle der Passzonen eine Konterlinie markieren, die überdribbelt werden muss.
- ▶ Auf der gegenüberliegenden Grundlinie je 2 Miniotore aufstellen oder Hütchen- bzw. Stangentore markieren.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ist das Spiel zu unruhig und es gelingen kaum gezielte Zuspiele, die Spielfelder vergrößern.
- ▶ Die Spielrichtung nach einem Zuspiel in die Passzonen sofort wechseln. Das Spiel dabei möglichst nicht unterbrechen.
- ▶ Schnell und zielstrebig in die Spitze spielen.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten.
- ▶ Die Torhüter spielen immer mit der Mannschaft zusammen, die das Tor verteidigt.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.