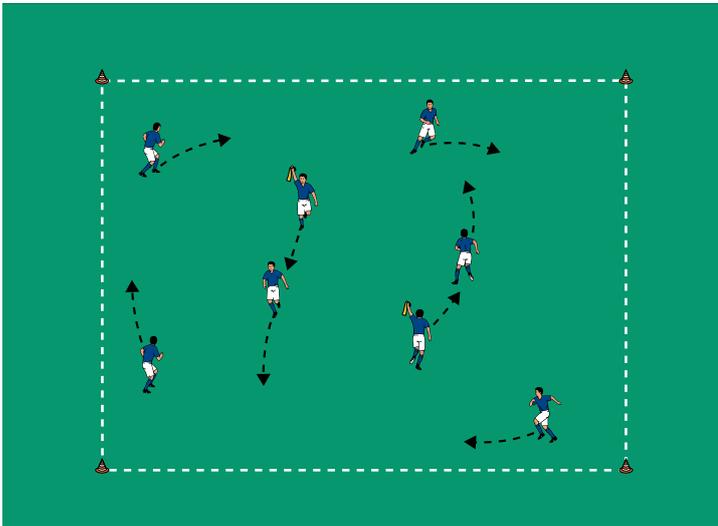


## BAMBINI



### SPIEL 2:

## PIRATENJÄGER

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ Zwei Kinder haben ein Leibchen in der Hand

### ABLAUF

- ▶ Die Soldaten des Königs haben die Piraten aufgespürt. Sie wollen sie fangen und zur Gefängnisinsel bringen.
- ▶ Die Kinder mit Leibchen versuchen, die Kinder ohne Leibchen zu fangen.
- ▶ Gefangene übernehmen das Leibchen und werden sofort neue Fänger, die Fänger werden neue Läufer.

### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Piraten?
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Erwachsene übernehmen die Rolle der Fänger.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Viele Ausweichbewegungen schulen die Geschicklichkeit.
- ▶ Der sofortige Aufgabenwechsel zwischen Fängern und Läufern sorgt für hohes Tempo.