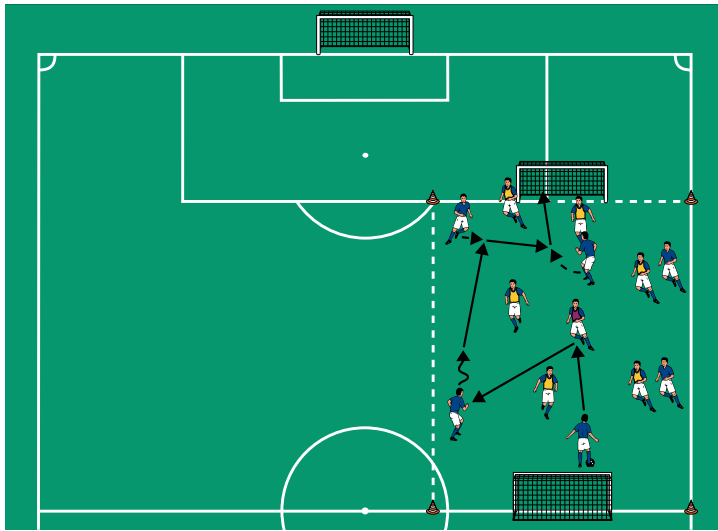


A-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

TORE NACH SCHNELLEM KOMBINATIONSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Die Mannschaften und den Neutralen beibehalten
- ▶ Ein 35 x 25 Meter großes Feld mit Jugendtoren markieren

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Jugendtore.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen den neutralen Spieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Dieser muss jedoch im Direktspiel agieren.
- ▶ Gültige Treffer können nur per Direktschuss erzielt werden.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen sich mindestens 6-mal in den eigenen Reihen zuspieren, ehe sie gültige Treffer erzielen dürfen.
- ▶ Zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Ballbesitzer die Tiefe und Breite des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel fordern.
- ▶ Auf ausreichend Regenerationspausen achten.
- ▶ Den neutralen Spieler regelmäßig wechseln.