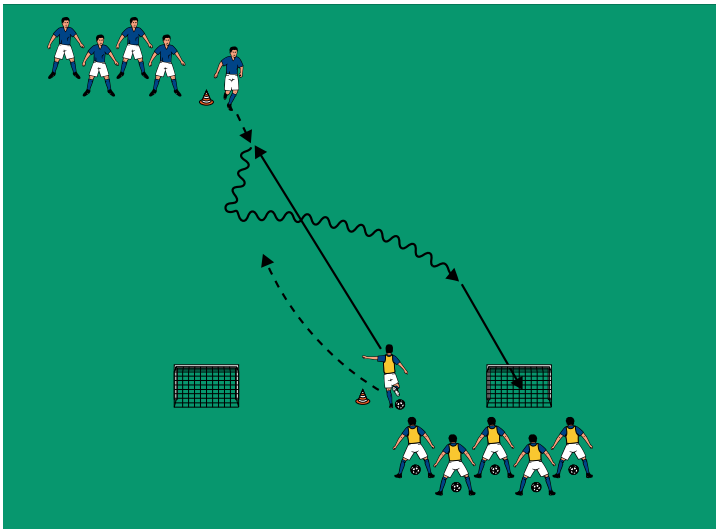


F-JUNIOREN



HAUPTTEIL 1:

EIN ZWEIKAMPF, ZWEI OPTIONEN

ORGANISATION

- ▶ Auf einer Linie zwei kleine Tore errichten
- ▶ 10 Meter davor in seitlicher Position ein Starthütchen aufstellen
- ▶ Auf der Grundlinie zwischen den beiden Toren ein weiteres Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler auf die Startpositionen verteilen
- ▶ Die Spiele zwischen den Toren haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Ballbesitzer passt zum Spieler am anderen Starthütchen und rückt als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Der Passempfänger greift auf die beiden Tore an und versucht einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Nach der Aktion tauschen beide Spieler die Positionen und Aufgaben.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer starten von der anderen Seite.
- ▶ Der Verteidiger darf nach der Balleroberung auch auf die beiden Tore angreifen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer gehen mit Tempo in den Zweikampf.
- ▶ Den Spielern beim Dribbeln und Fintieren viele Freiheiten lassen.
- ▶ Die Spieler dazu ermutigen, die Seite zu wechseln und auf das Tore anzugreifen.