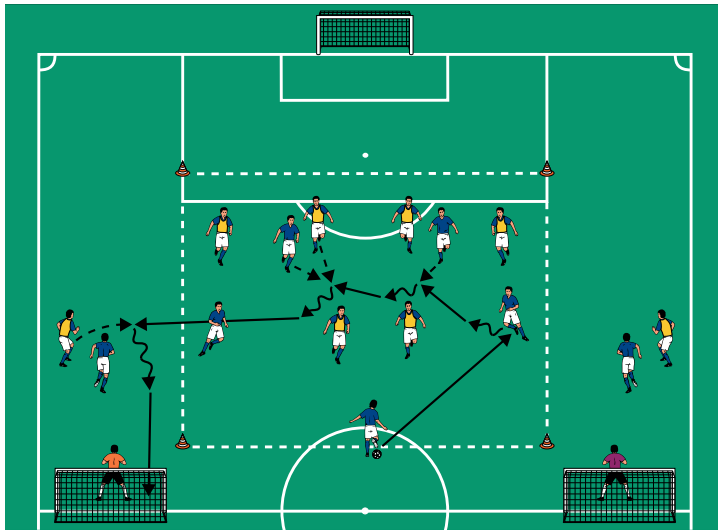


## AKTIVE Ü20



### HAUPTTEIL 2:

## TORE NACH EINEM 1 GEGEN 1 AM FLÜGEL NACH BALLGEWINN

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- ▶ Das zentrale Feld auf eine Größe von 25 x 40 Metern erweitern
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht und stellt 2 Außenspieler sowie 2 Torhüter, die sich in den Toren auf der Mittellinie aufstellen
- ▶ Die Verteidiger stellen 2 Außenspieler
- ▶ Alle übrigen Spieler postieren sich im mittleren Feld

### ABLAUF

- ▶ Die Angreifer versuchen, im 5 gegen 6 in den gegnerischen Strafraum zu dribbeln.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die beiden gegenüberliegenden Tore.
- ▶ Dabei dürfen sie ihre Außenspieler jederzeit einbeziehen, die nach einem Zuspiel versuchen, im 1 gegen 1 auf das jeweilige Tor mit Torhüter abzuschließen.

### VARIATIONEN

- ▶ Aus dem Zentrum darf nur 1 Aufbauspieler zum 2 gegen 1 vor das jeweilige Tor nachrücken.
- ▶ Das zentrale Feld bis zur Mittellinie erweitern. Gültige Treffer der Kontermannschaft können nur nach einem Seitenwechsel von einer in die andere Flügelzone erzielt werden.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Feldgröße im Zentrum dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- ▶ Die Verteidiger im zentralen Feld agieren in Überzahl und sollten den gegnerischen Ballbesitzer folglich mit hohem Tempo und mindestens zu zweit unter Druck setzen.
- ▶ Die Positionen und Aufgaben der Spieler regelmäßig wechseln.