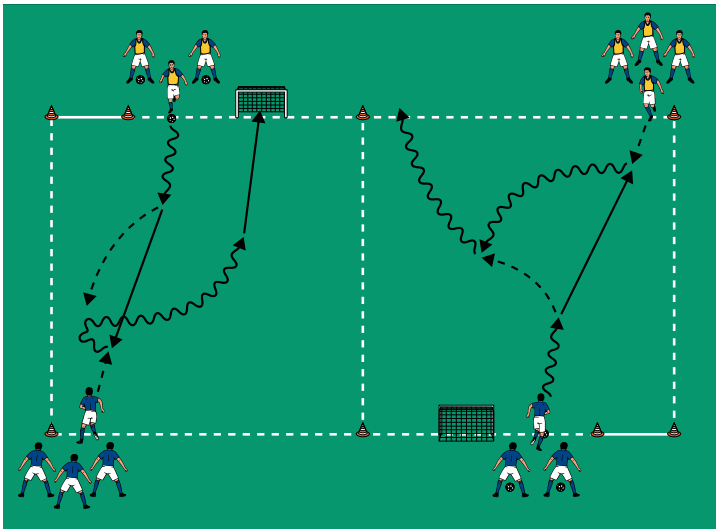


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

1 GEGEN 1 AM FLÜGEL I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder in der Größe von 15 x 10 Metern errichten
- ▶ Auf jeweils eine Hütchenlinie markieren und ein Minitor aufstellen
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen
- ▶ Die Verteidiger positionieren sich zwischen Hütchenlinie und Minitor, die Angreifer an einem Hütchen auf der gegenüberliegenden Seite

ABLAUF

- ▶ Der Verteidiger dribbelt ins Feld und passt zum Angreifer.
- ▶ Dieser versucht nun, in das Tor zu schießen oder über die Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, kontert er über die gegenüberliegende Grundlinie.

VARIATIONEN

- ▶ Der Verteidiger spielt einen Flugball auf den Angreifer.
- ▶ Der Angreifer eröffnet die Aktion und spielt einen Doppelpass mit dem Verteidiger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Für ein erzieltes Tor werden 2 Punkte und für das Dribbling über die Hütchenlinie 1 Punkt vergeben.
- ▶ Nach 5 Aktionen jedes Spielers die Aufgaben und Positionen tauschen.