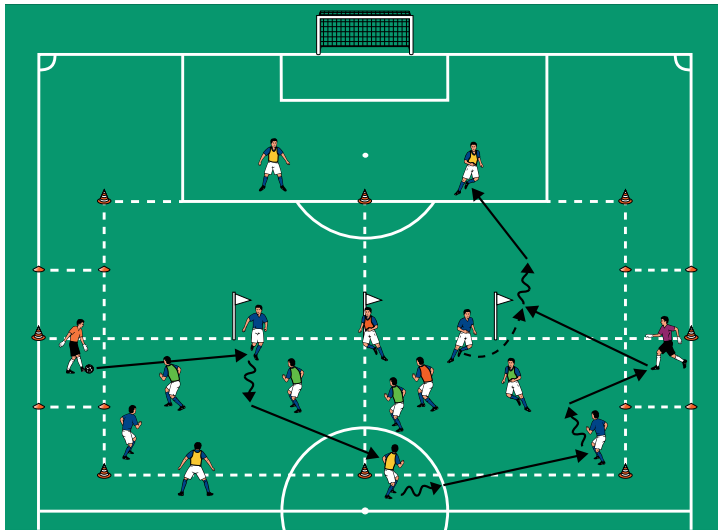


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

4 PLUS 6 GEGEN 4 MIT FELDERWECHSEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 55 x 30 Meter großes Feld aufbauen und in 4 gleich große Zonen teilen
- ▶ In der Feldmitte 3 Stangen aufstellen
- ▶ An den Seiten des Feldes jeweils aneinandergrenzend zwei 8 x 8 Meter große Außenzonen markieren
- ▶ Die Torhüter besetzen die Außenzonen
- ▶ 2 neutrale Spieler bestimmen
- ▶ Zusätzlich 3 Teams zu je 4 Spielern einteilen
- ▶ 2 Teams im Feld postieren
- ▶ Die dritte Mannschaft verteilt sich an den Seitenlinien

ABLAUF

- ▶ 4 plus 6 gegen 4 in einer Hälfte.
- ▶ Ein Felderwechsel ist erst dann erlaubt, wenn beide Torhüter ohne zwischenzeitlichen Ballverlust angespielt wurden.
- ▶ Pässe zwischen den Spielern an den Grundlinien sind verboten.
- ▶ Nach einem Ballverlust werden die Verursacher Verteidiger.

VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Das Feld darf nach 10 Pässen in Folge gewechselt werden.
- ▶ Erleichtern: Nur 1 Torhüter muss für den Felderwechsel angespielt werden.
- ▶ Beim Felderwechsel auf Abseits achten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Torhüter in den Außenzonen sorgen für das Spiel in die Breite.
- ▶ Die Neutralen an den Grundlinien ermöglichen Rückpässe.
- ▶ Auf ein korrektes Timing beim Fordern von tiefen Zuspielen achten.