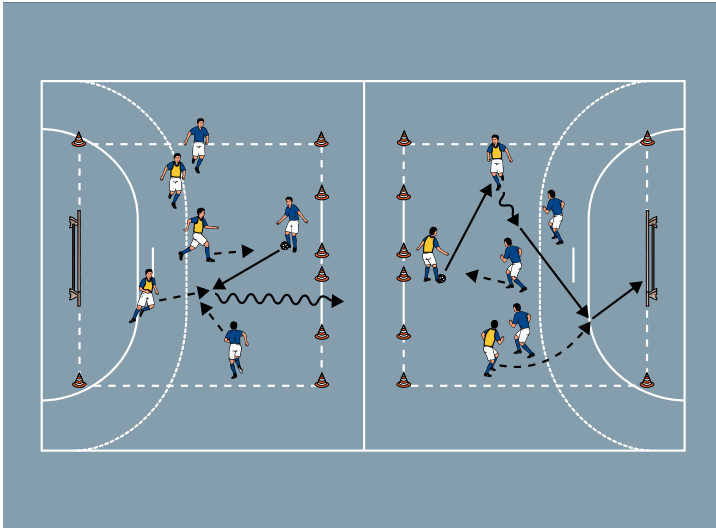


THEMA: DIE LANGBANK GESCHICKT EINSETZEN



HAUPTTEIL 2:

BANK-TREFFER II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Zusätzlich in jedem Feld je 2 Hütchenlinien errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Pro Mannschaft je 3 Angreifer und 3 Verteidiger benennen

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer starten jede Aktion und versuchen, den Ball im 3 gegen 3 gegen die Bank zu passen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie über eine der beiden Hütchenlinien.
- ▶ Aufgabenwechsel nach 2 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Dribbeln die Verteidiger über die Hütchenlinie, wechselt sofort die Spielrichtung und sie werden zu Angreifern.
- ▶ Wenn die Angreifer nach dem Pass gegen die Bank in Ballbesitz bleiben, zählt der Treffer doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nicht immer bis vor die Bank dribbeln, sondern auch durch Schnittstellen Treffer zu erzielen.
- ▶ Das 3 gegen 3 sorgt für viele persönliche Duelle.