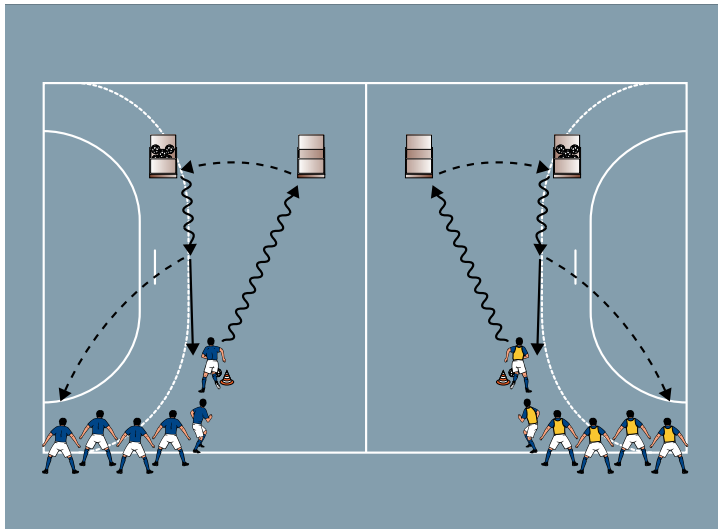


THEMA: GROSSER HALLENSPASS DANK KLEINER SPIELFORMEN



AUFWÄRMEN 1:

TEAM-BALL-TRANSPORT

ORGANISATION

- ▶ 2 Starthütchen aufstellen
- ▶ 20 Meter vor jedem Starthütchen 2 umgedrehte Kleinkästen nebeneinander aufstellen und in jeweils einen Kleinkasten 5 Bälle legen
- ▶ 2 Teams einteilen und jedes Team an einem Starthütchen postieren
- ▶ Der erste Spieler hat einen Ball

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler starten gleichzeitig, dribbeln zum leeren Kleinkasten und legen den Ball in den Kleinkasten.
- ▶ Dann laufen die Spieler zum anderen Kleinkasten, nehmen einen Ball heraus, dribbeln kurz, passen zum nächsten Spieler und laufen zum Starthütchen zurück.
- ▶ Der angespielte Spieler nimmt den Ball direkt wieder zum anderen Kleinkasten an und mit.
- ▶ Welches Team transportiert zuerst alle Bälle in den anderen Kleinkasten?

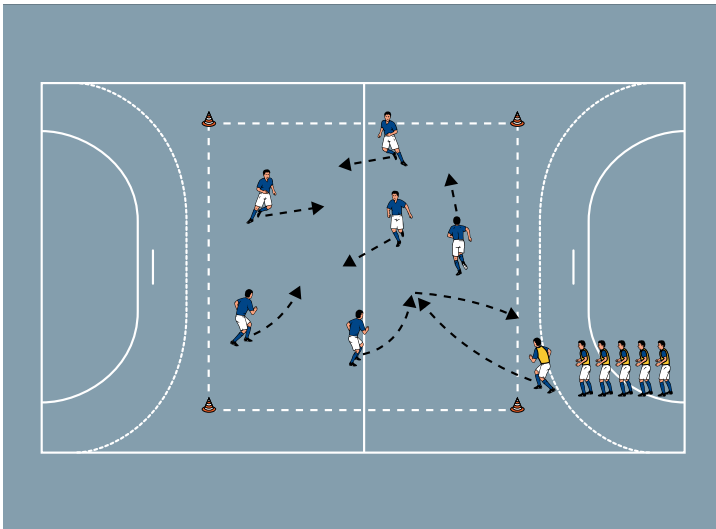
VARIATIONEN

- ▶ Den Ball in der Hand tragen und zum Kleinkasten laufen.
- ▶ Den Ball mit der Hand prellen und zum Kleinkasten laufen.
- ▶ Welches Team transportiert zuerst alle Bälle in den anderen Kleinkasten und wieder zurück?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Immer aus dem Dribbling zum nächsten Spieler passen.
- ▶ Als Trainer den Ablauf genau beobachten und nach jedem Durchgang einen Sieger feststellen.

THEMA: GROSSER HALLENSPASS DANK KLEINER SPIELFORMEN



AUFWÄRMEN 2:

TEAM-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Die Spieler eines Teams im Feld und die Spieler des anderen Teams als Fänger außerhalb des Feldes postieren

ABLAUF

- ▶ Der erste Fänger läuft ins Feld und versucht einen Spieler abzuschlagen.
- ▶ Sobald der Fänger einen Spieler abgeschlagen hat, läuft er zurück zu seinem Team und schlägt beim nächsten Spieler ab, der sofort als Fänger ins Feld startet.

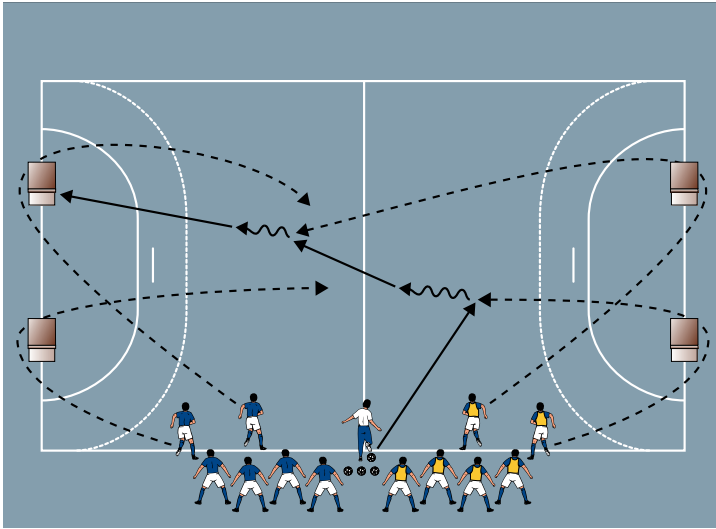
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler dribbeln.
- ▶ Der Fänger dribbelt.
- ▶ Spieler und Fänger dribbeln.
- ▶ Es laufen jeweils 2 Fänger ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der gleiche Spieler darf nicht zweimal in direkter Folge abgeschlagen werden.
- ▶ Als Fänger die Spieler mit der Hand am Rücken abschlagen.

THEMA: GROSSER HALLENSPASS DANK KLEINER SPIELFORMEN



HAUPTTEIL 1:

MINI-HALLEN-SPIEL 2 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ Auf jeder Grundlinie 2 Kleinkästen als Tore aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und die Teams mittig auf einer Seitenlinie nebeneinander postieren
- ▶ Als Trainer mit Bällen zwischen den Teams postieren

ABLAUF

- ▶ Die ersten beiden Spieler jedes Teams umlaufen einen Kasten und dann ins Feld.
- ▶ Das Team, das zuerst komplett im Feld ist, erhält vom Trainer das Zuspiel zum 2 gegen 2.
- ▶ Jedes 2 gegen 2 läuft so lange bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wird.

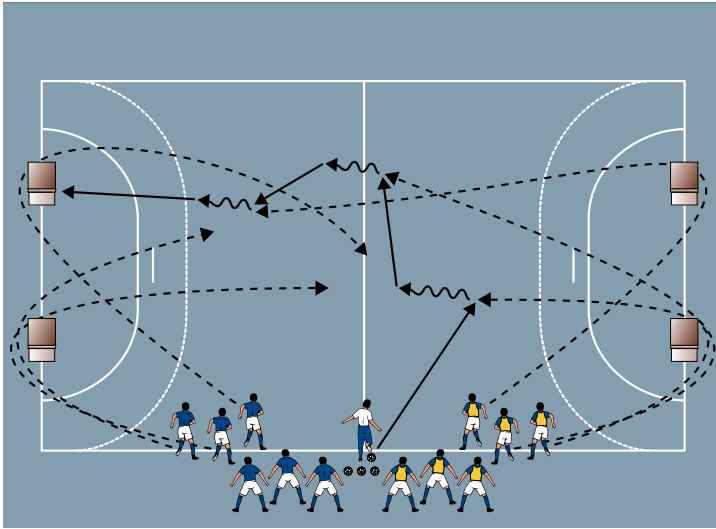
VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer spielt den Ball neutral ein.
- ▶ Ein Angreifer wird bestimmt, der den Ball um den Kasten eindribbelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hallenwände als Bande benutzen.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, kann der Trainer einen zweiten Ball einspielen.

THEMA: GROSSER HALLENSPASS DANK KLEINER SPIELFORMEN



HAUPTTEIL 2:

MINI-HALLEN-SPIEL 3 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die ersten drei Spieler jedes Teams umlaufen einen Kasten und anschließend ins Feld.
- ▶ Das Team, das zuerst komplett im Feld, erhält vom Trainer das Zuspiel zum 3 gegen 3
- ▶ Jedes 3 gegen 3 läuft so lange bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wird.

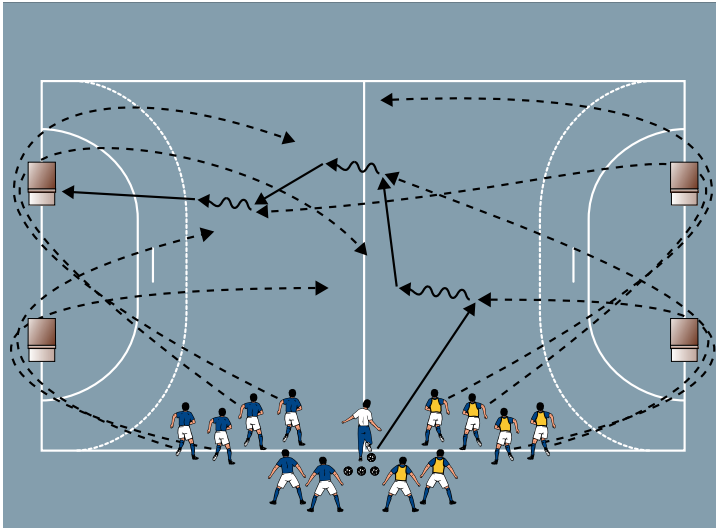
VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer spielt den Ball neutral ein.
- ▶ Zwei Spieler laufen direkt ins Feld und starten im 1 gegen 1, die anderen Spieler umlaufen die Kästen und kommen dann hinzu.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mindestens ein Spieler muss den hinteren Kasten umlaufen.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, kann ein weiterer Ball eingespielt werden.

THEMA: GROSSER HALLENSPASS DANK KLEINER SPIELFORMEN



SCHLUSSTEIL

MINI-HALLEN-SPIEL 4 GEGEN 4

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die ersten 4 Spieler jedes Teams umlaufen einen Kasten auf ihrer Seite und anschließend ins Feld.
- ▶ Das Team, das zuerst komplett im Feld, erhält vom Trainer das Zuspiel zum 4 gegen 4
- ▶ Jedes 4 gegen 4 läuft 3 Minuten

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler jedes Teams umlaufen ersten einen Kasten auf der Gegen- und dann auf der eigenen Seite.
- ▶ Der Trainer spielt neutral ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mindestens ein Spieler muss den fernen Kasten umlaufen.
- ▶ Bei Tor- oder Seitenaus als Trainer den nächsten Ball einspielen.