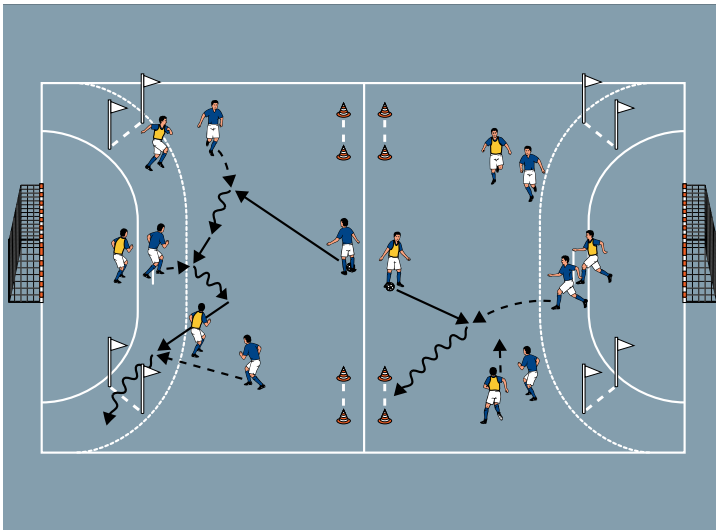


## THEMA: ÜBERZAHLSPIEL IN DER HALLE



### HAUPTTEIL 2:

## 4 GEGEN 3 AUF 2 STANGENTORE

### ORGANISATION

- ▶ In jeder Spielfeldhälfte 2 diagonale Stangentore sowie 2 Kontertore an der Mittellinie markieren
- ▶ 2 Gruppen einteilen und den Hallenhälften zuweisen
- ▶ Je 4 Angreifer und 3 Verteidiger benennen

### ABLAUF

- ▶ 4 gegen 3 auf die Stangen- und Hütchentore.
- ▶ Das Überzahlteam muss die Stangentore durchdribbeln, um einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf die Hütchentore an der Mittellinie.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Überzahlmannschaft darf maximal 6-mal in den eigenen Reihen spielen, ehe sie ein Stangentor durchdribbeln müssen.
- ▶ Das Überzahlteam darf mit maximal 3 Kontakten spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Durchgang wird von der Mittellinie aus gestartet.
- ▶ Erst einen neuen Durchgang starten, wenn alle Spieler ihre Ausgangspositionen erreicht haben.
- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel mit Seitenwechseln fordern.
- ▶ Die Ballbesitzer sollen die Breite des Feldes vollständig nutzen.