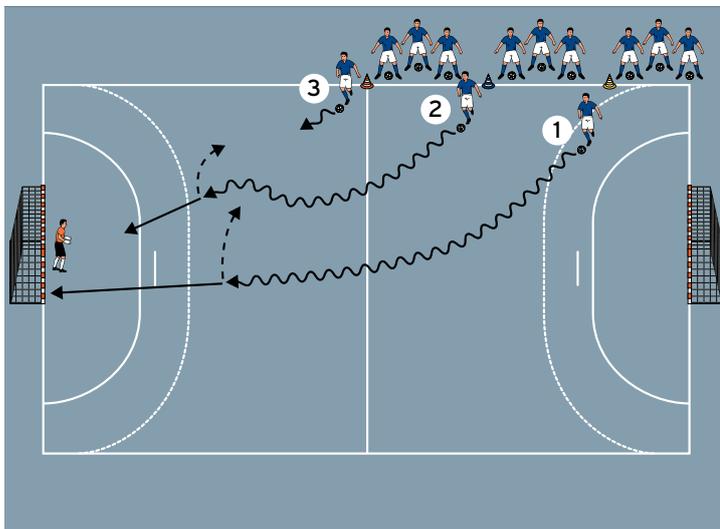


THEMA: DIE HALLENWAND ALS HILFSMITTEL



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS-GEGER

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle nutzen
- ▶ Vor einer Hallenwand seitlich 3 verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an die Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler vom torentferntesten Starthütchen startet ins Dribbling, schießt auf das Tor und wird Verteidiger.
- ▶ Sobald der Spieler geschossen hat, startet der erste Spieler vom mittleren Starthütchen und versucht im 1 gegen 1 einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Sobald der Spieler einen Treffer erzielt hat oder der Ball verspielt ist, wird er ebenfalls Verteidiger und spielt 1 gegen 1 gegen 1 gegen den ersten Spieler vom tornahen Starthütchen.
- ▶ Erobert ein Verteidiger den Ball darf er ebenfalls auf das Tor abschließen.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe des Starthütchens auf, von dem die Spieler starten sollen.
- ▶ Ein Kontertor aufstellen, auf das die Verteidiger bei Ballgewinn angreifen können.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Sobald der dritte Spieler eindribbelt, agieren die Spieler alle gegeneinander. Der Spieler, der in Ballbesitz ist, ist jeweils Angreifer und kann auf das Tor abschließen.
- ▶ Der nächste Spieler darf immer erst starten, wenn der Vordermann geschossen hat.