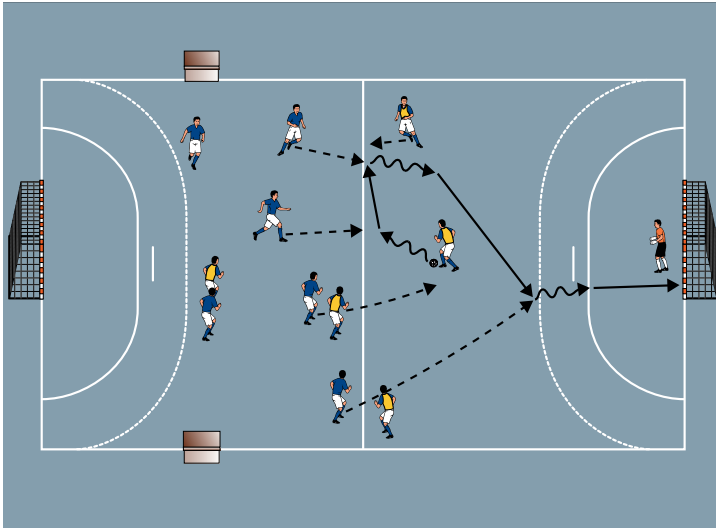


## THEMA: DIE HALLE ALS DRIBBELSCHULE



### SCHLUSSTEIL:

### KLEIN-/GROSSTOR-ANGRIFF

#### ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor aufstellen
- ▶ In der torfernen Hallenhälfte auf jeder Seitenlinie einen Kleinkasten als Tor aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen, eines stellt den Torhüter

#### ABLAUF

- ▶ Das Team, das den Torhüter stellt, greift auf beide Kleinkästen an und verteidigt das Tor.
- ▶ Das andere Team verteidigt die Kleinkästen und greift auf das Tor an.
- ▶ Aufgabenwechsel der Teams nach jeweils 5 Minuten.

#### VARIATIONEN

- ▶ Aufgabenwechsel der Teams nach jedem Treffer an den Kleinkästen.
- ▶ Mit maximal 3 Ballkontakten spielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Spiel auf die Kleinkästen durch plötzliche Richtungswechsel freie Dribbelräume erspielen.
- ▶ Seitliche Hallenwände gegebenenfalls als Banden ins Spielfeld mit einbeziehen.