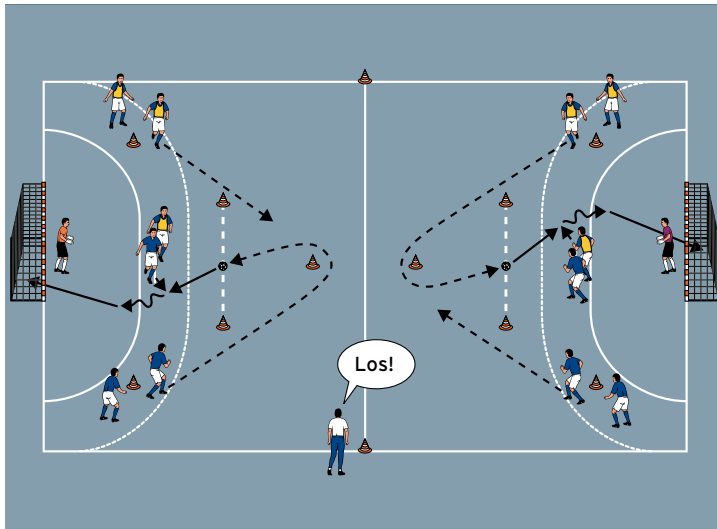


THEMA: BEIM ANTRITT SCHNELLER DURCHSTARTEN



HAUPTTEIL 2:

AUFTAKT-SPRINT II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Einen Ball auf jede Hütchenlinie legen
- ▶ Von jeder Mannschaft postiert sich zusätzlich ein Spieler vor jedem Tor

ABLAUF

- ▶ Die Spieler starten, umlaufen das Wendehütchen und sprinten zur Hütchenlinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Linie überquert, passt zum Mitspieler und rückt zum 2 gegen 1 nach.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler dribbeln um das Wendehütchen.
- ▶ Der unterlegene Spieler rückt zum 2 gegen 2 nach.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ausreichend Bälle nahe der Hütchenlinie bereitlegen, um schnell die nächste Aktion zu starten.
- ▶ Nach 3 Aktionen die Spieler vor dem Tor austauschen.