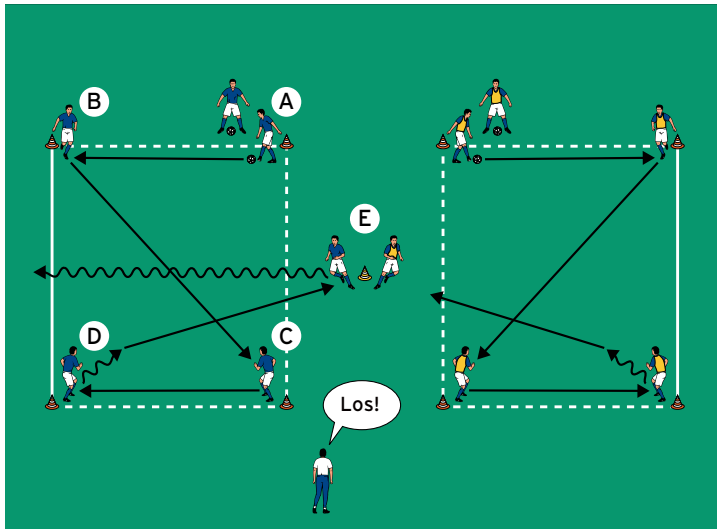


THEMA: VIELE SCHÜSSE, VIELE TREFFER



AUFWÄRMEN 2:

FLOTTE MITTE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ Der Trainer startet per Zuruf die Aktion.
- ▶ A passt zu B, B passt zu C und C passt zu D.
- ▶ D dribbelt ins Feld und passt zu E.
- ▶ E verarbeitet das Zuspiel und dribbelt durch das Feld.
- ▶ Die äußere Hütchenlinie dient dabei als Ziellinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Ziellinie überquert, erhält für seine Mannschaft einen Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ D muss vor dem Pass fintieren.
- ▶ E muss beim Dribbling fintieren.
- ▶ A, B, C und D spielen mit maximal zwei Kontakten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jeder Aktion rücken die Spieler alphabetisch eine Position weiter.
- ▶ Präzision und Passschärfe werden geschult und gefordert.