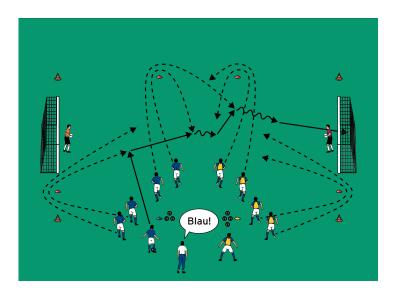


THEMA: SPIELEN IN KLEINEN MANNSCHAFTEN



SCHLUSSTEIL:

4ER-SPIEL

ORGANISATION

▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- Der Trainer ruft ein Starthütchen auf.
- ➤ Vom aufgerufenen Team umlaufen die ersten beiden Spieler beliebige Hütchen.
- ▶ Die Verteidiger umlaufen ebenfalls beliebige Hütchen.
- ➤ Spiel im 4 gegen 4 bis ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wird.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer spielt einen zweiten Ball ein, wenn der erste verspielt ist.
- ➤ Der Trainer ruft ein Team auf, von dem ein Spieler sich einen weiteren Ball vom Start abholt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ► An den Starthütchen müssen ausreichend Bälle bereitliegen.
- ➤ Die Torhüter spielen mit ihrem Team zusammen, können ins Spiel einbezogen werden und sollen regelmäßig wechseln.
- ► Verspielte Bälle nach jedem Durchgang wieder sammeln.