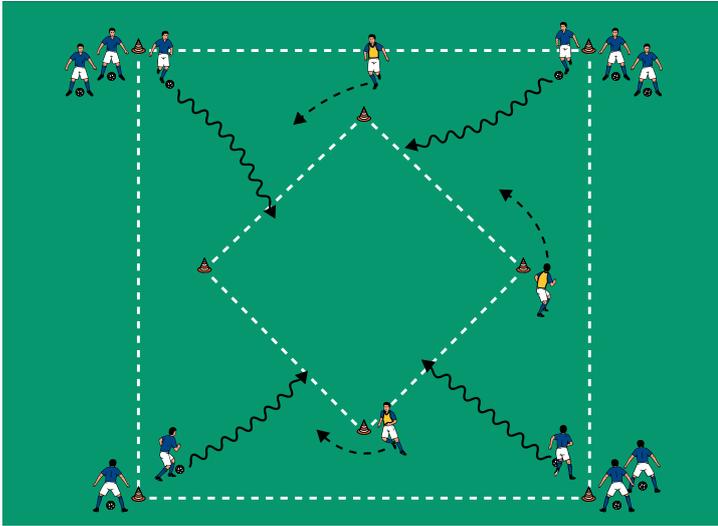


## THEMA: ZIELSTREBIG DRIBBELN



### AUFWÄRMEN 2:

#### DRIBBEL-FANGEN

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 3 Spieler ohne Bälle als Fänger im Feld postieren

##### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler starten gleichzeitig und versuchen, eine Linie der inneren Raute zu überdribbeln, ohne zuvor von einem Fänger abgeschlagen zu werden (= 1 Punkt).
- ▶ Welcher Spieler gewinnt die meisten Punkte?

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Fänger dürfen sich nur auf den Linien der inneren Raute bewegen.
- ▶ Nur 2 Fänger im Feld postieren.
- ▶ 4 Fänger im Feld postieren.
- ▶ Die Spieler tragen den Ball in der Hand und versuchen, die Linien der inneren Raute zu überlaufen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Fänger sollen die Spieler mit der Hand am Rücken abschlagen.
- ▶ Sobald alle Spieler eine Linie der inneren Raute überdribbelt haben oder abgeschlagen worden sind, verlassen sie sofort das Feld, und die jeweils nächsten Spieler starten.
- ▶ Darauf achten, dass die jeweils ersten Spieler an den Starthütchen immer gleichzeitig starten.
- ▶ Die Fänger nach einigen Durchgängen wechseln.