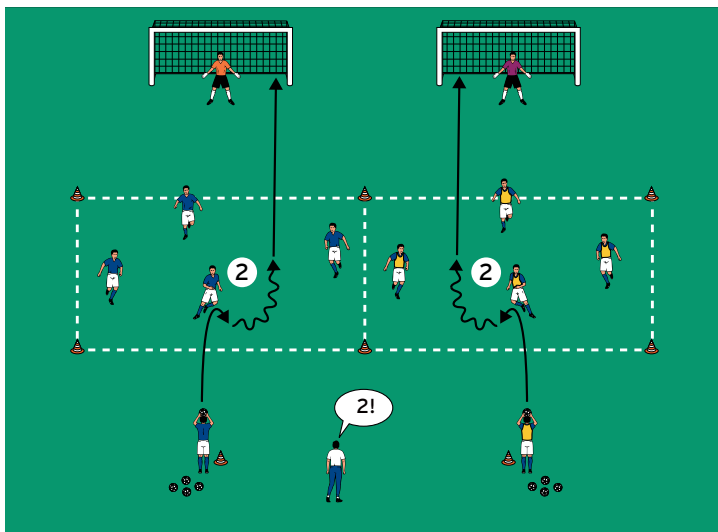


THEMA: AN- UND MITNAHME VON HOHEN UND HALBHOKEN ZUSPIELEN



HAUPTTEIL 1:

SCHNELLE BALLKONTROLLE I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit je 1 Tor und 1 Bewegungsfeld nebeneinander errichten
- ▶ Zusätzlich vor jedem Feld 1 Positionshütchen aufstellen
- ▶ Die Tore mit Torhütern besetzen
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Die Spieler jeweils durchnummerieren
- ▶ Je 1 Anspieler bestimmen, der sich mit Bällen am jeweiligen Positionshütchen aufstellt

ABLAUF

- ▶ Die Spieler laufen zunächst frei ohne Ball durch das Feld.
- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Zahl die Aktion.
- ▶ Die Anspieler werfen per Einwurf zu den aufgerufenen Spielern, die die Zuspiele an- und mitnehmen und auf das Tor mit Torhüter abschließen.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Der Spieler, der zuerst 1 Tor erzielt, erhält 1 Extrapunkt für seine Mannschaft.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Torschüsse müssen von innerhalb des Bewegungsfeldes erfolgen.
- ▶ Ausreichend Bälle bereithalten.
- ▶ Die Anspieler nach jeweils 2 Minuten wechseln.