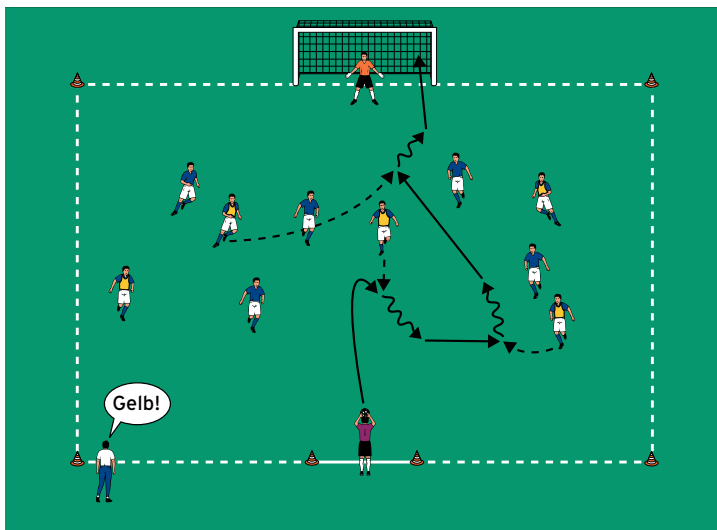


THEMA: AN- UND MITNAHME VON HOHEN UND HALBHOKEN ZUSPIELEN



SCHLUSSTEIL:

EINWURF-AUFTAKT

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 Tor und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ 2 Torhüter bestimmen
- ▶ 1 Torhüter stellt sich zunächst als Anspieler auf der Hütchenlinie auf
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft zu Beginn des Spiels eine Farbe auf, die daraufhin das Angriffsrecht erhält.
- ▶ Der Anspieler wirft per Einwurf zur aufgerufenen Mannschaft, die versucht, im 5 gegen 5 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, zum Torhüter auf der Hütchenlinie zu passen, um so das Angriffsrecht zu wechseln.
- ▶ Anschließend startet der Anspieler die jeweils nächste Aktion usw.

VARIATIONEN

- ▶ Gelingt es den Verteidigern den Ball zu erobern, so kontern sie über die gegenüberliegende Hütchenlinie. Das Angriffsrecht nach einer Weile tauschen.
- ▶ Die Hütchenlinie durch ein zweites Tor ersetzen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine Mannschaft hält so lange das Angriffsrecht, bis die andere zum Torhüter auf der Hütchenlinie gepasst hat.
- ▶ Die Zuspiele können auch per Flugball erfolgen.
- ▶ Die Torhüter tauschen nach jeweils 4 bis 5 Minuten die Positionen.