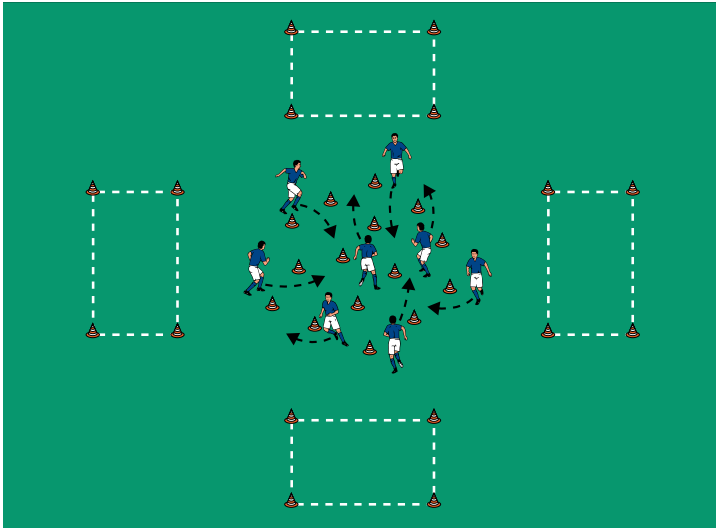


THEMA: SICHER DRIBBELN LERNEN



SPIEL 1:

ZAUBERWALD

ORGANISATION

- ▶ Mit ca. 15 Hütchen einen Hütchenwald aufbauen
- ▶ Um den Hütchenwald vier ca. 5 x 3 Meter große Felder markieren

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Wichtel in einem Zauberwald.
- ▶ Die Kinder laufen durch den Hütchenwald.

VARIATIONEN

- ▶ Rückwärts laufen oder krabbeln.
- ▶ Über die Hütchen springen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando schnell in ein Feld (Wichtelhaus) setzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird verbessert.
- ▶ Die Hütchen sorgen für viele Ausweichbewegungen.
- ▶ Viele verschiedene Bewegungserfahrungen vermitteln. Dadurch fällt den Kindern das spätere Erlernen der Fußballtechniken leichter.