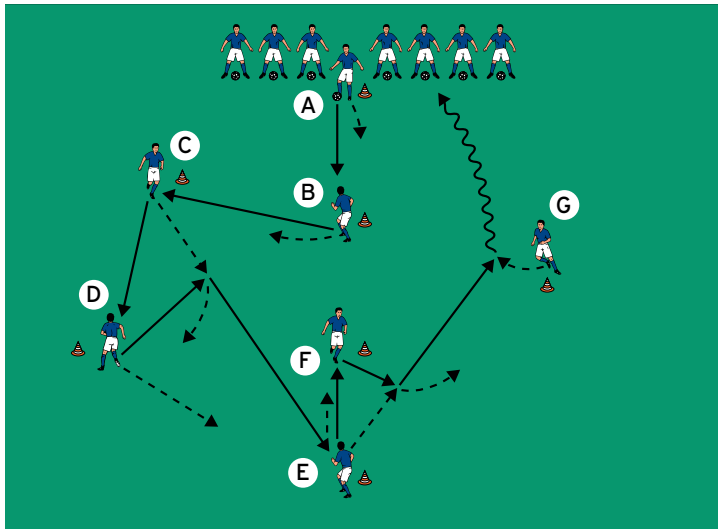


## THEMA: DAS DIREKTSPIEL TRAINIEREN



### AUFWÄRMEN 2:

#### PASS-RUNDLAUF II

##### ORGANISATION

- ▶ Mit 7 Hütchen den vorgegebenen Parcours aufbauen
- ▶ Die Spieler besetzen die Stationen

##### ABLAUF

- ▶ A spielt auf B, der auf C prallen lässt.
- ▶ C spielt auf D, der zurück auf C prallen lässt.
- ▶ C spielt auf E, der auf F weiterleitet und den Pass direkt zurück bekommt.
- ▶ E spielt auf G.
- ▶ Alle Spieler gehen eine Station weiter.

##### VARIATIONEN

- ▶ Von A und E gleichzeitig starten.
- ▶ Mit 2 Bällen spielen.
- ▶ Mit 3 Bällen spielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Kurs zu Beginn einmal verlangsamt durchspielen, damit die Spieler die Abläufe verinnerlichen.
- ▶ Die Spieler müssen schnell die nächste Station besetzen und sich neu orientieren.