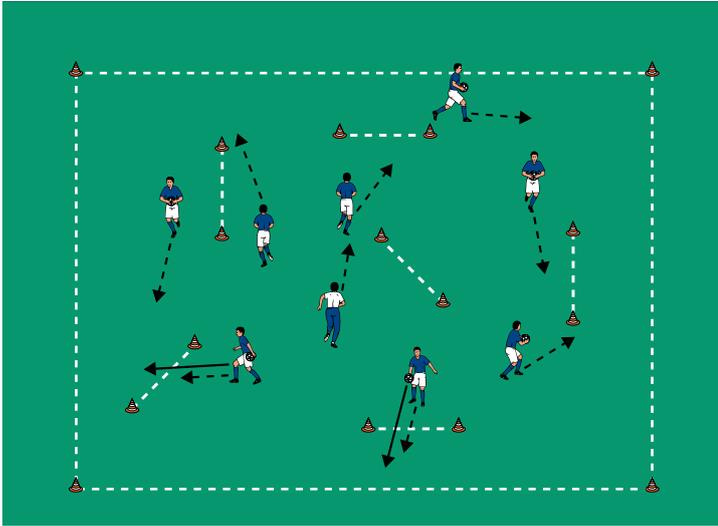


THEMA: HÜTCHENTORE ALS ALLZWECKMITTEL



SPIEL 2:

FUCHS

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Ein Fuchs will die Kaninchen fangen. Schnell laufen sie in den Bau.
- ▶ Die Kinder halten Bälle in den Händen. Der Trainer fängt die Kinder. Gefangene rollen den Ball durch ein Tor und laufen dann weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Durch die Tore prellen.
- ▶ Durch die Tore passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Gefangene sollten nicht ausscheiden, sondern nach einer Aufgabe wieder mitspielen dürfen.
- ▶ Technische und koordinative Zusatzaufgaben motivieren die Kinder.