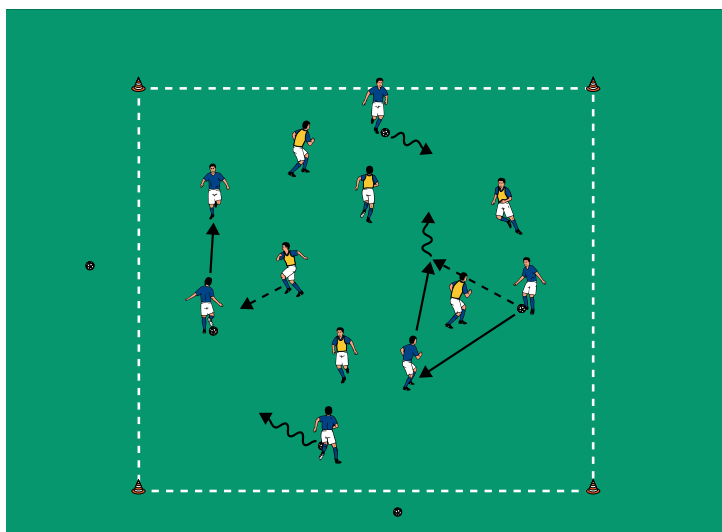


THEMA: KREATIVITÄT IM 1 GEGEN 1



AUFWÄRMEN 2:

TEAM-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ Die mittlere Stange entfernen
- ▶ 1 Angreifer- und 1 Verteidiger-Team benennen
- ▶ Die Angreifer haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer dribbeln durch das Feld.
- ▶ Die Verteidiger versuchen, die Bälle zu erobern und aus dem Feld zu spielen.
- ▶ Sobald ein Angreifer seinen Ball verloren hat, darf er sich seinen Mitspielern zum Kombinationsspiel anbieten.
- ▶ Wie lange dauert es, bis alle Bälle aus dem Feld gespielt wurden?
- ▶ Die Aufgaben nach jedem Durchgang wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer prellen mit den Händen durch das Feld und werfen sich gegenseitig zu.
- ▶ Die Hälfte der Angreifer dribbelt, die andere Hälfte prellt durch das Feld.
- ▶ Die Verteidiger bewegen sich als 'Krebse' rücklings auf allen Vieren.
- ▶ Die Verteidiger agieren als 'Torhüter' und können die Bälle mit den Händen erobern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Team-Spiel scheidet kein Spieler aus. Ins Aus gespielte Bälle sind verloren, allerdings kann der jeweilige Spieler im Kombinationsspiel weiter mitwirken.
- ▶ Die Feldgröße dem Leistungsstand der Spieler anpassen. Ein größeres Spielfeld erleichtert die Aufgabe für die Angreifer und verlängert jeden Durchgang.
- ▶ Die Angreifer entscheiden selbst zwischen einer effektiven Einzelaktion oder einem zweckmäßigen Zusammenspiel.
- ▶ Darauf achten, dass die Spieler die Bälle kontrolliert aus dem Feld spielen und sie nicht weit wegschießen.