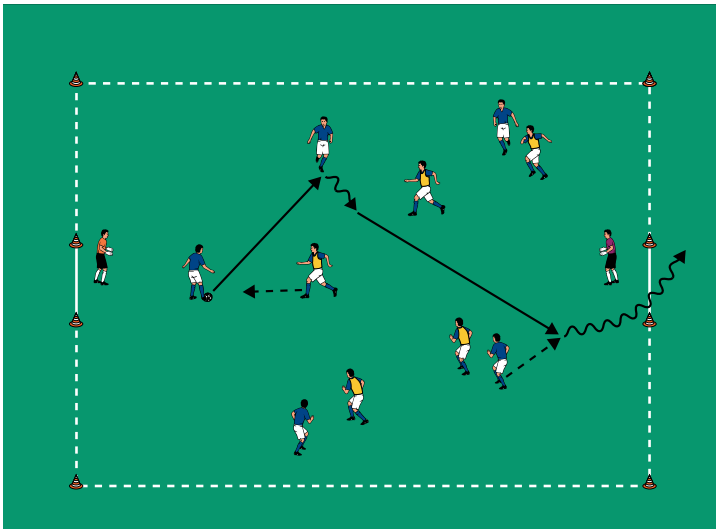


THEMA: KREATIVITÄT IM 1 GEGEN 1



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 25 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je ein 5 Meter breites Stangentor errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 auf die beiden Stangentore mit Torhütern.
- ▶ Gelingt es den Angreifern, das gegnerische Stangentor zu durchdribbeln, so zählt dieser Treffer dreifach.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt zuerst 5 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die Stangentore vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Die Spieler müssen mit mindestens 5 Kontakten agieren, ehe sie abspielen dürfen.
- ▶ Die Mindestzahl an Ballkontakten auf Trainerzuruf ständig variieren.
- ▶ Mit neutralen Torhütern spielen. Die Ballbesitzer dürfen bei beiden Toren Treffer erzielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Falls vorhanden gegebenenfalls auch auf Jugendtore spielen lassen.
- ▶ Die vorgegebene Mindestzahl an Ballkontakten (siehe Variationen) fördert Einzelaktionen der Spieler.
- ▶ Die Spieler die Situationen selbst lösen lassen. Besonders gelungene Aktionen hervorheben und loben.
- ▶ Keine festen Torhüter bestimmen, sondern die Torhüter regelmäßig wechseln.