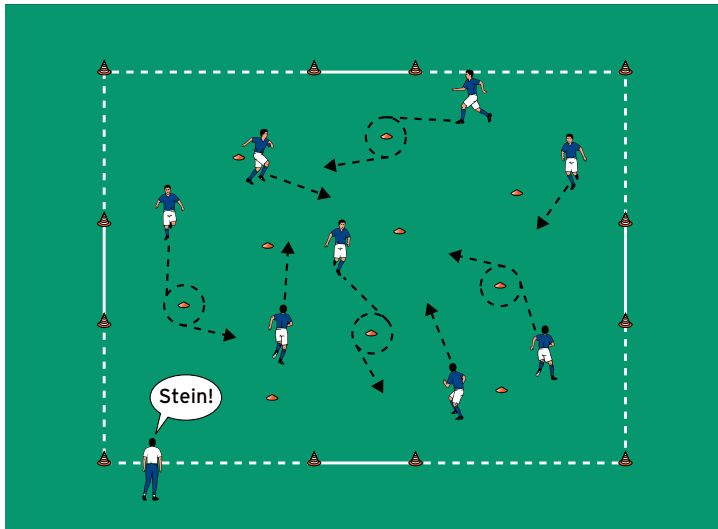


THEMA: FORDERN, NICHT ÜBERFORDERN



SPIEL 1:

SAFARI

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ 10 Hütchen im Feld verteilen
- ▶ Auf den Seitenlinien Hütchentore aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder gehen auf Safari in Afrika. Mit dem Jeep weichen sie großen Steinen auf der staubigen Straße aus.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld. Auf Trainerkommando umrunden sie ein Hütchen.

VARIATIONEN

- ▶ Rückwärts laufen.
- ▶ Über ein Hütchen springen.
- ▶ Durch ein Hütchentor laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird verbessert.
- ▶ Kommandospiele fördern Aufmerksamkeit und Reaktionsvermögen.