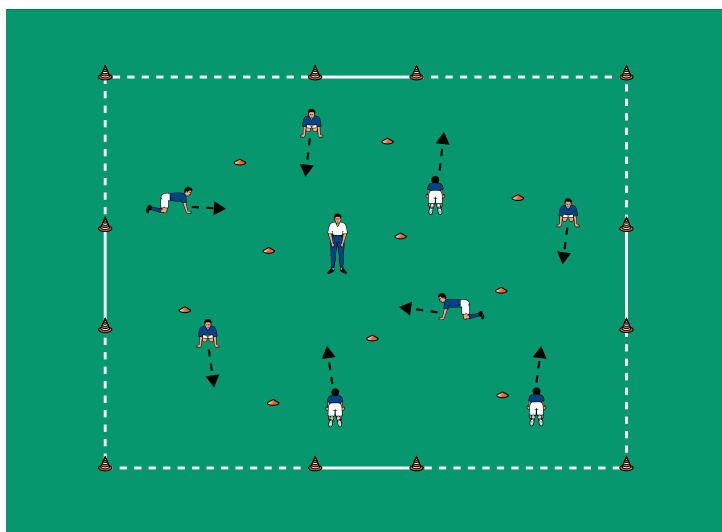


THEMA: FORDERN, NICHT ÜBERFORDERN



SPIEL 2:

WILDTIERE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern

ABLAUF

- ▶ Auf der Safari sehen die Reisenden viele wilde Tiere.
- ▶ Die Kinder bewegen sich durch das Feld und machen die vom Trainer vorgemachten Tierbewegungen nach, z. B. Affe, Löwe, Elefant, Schlange, Geier, Erdmännchen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Kinder wählen selbst die Bewegungen zum genannten Tier aus.
- ▶ Die Kinder dürfen sich nacheinander ein Tier aussuchen.
- ▶ Einen Kreis bilden und die Tierbewegungen im Stehen nachahmen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Tierbewegungen enthalten viele verschiedene Bewegungsmuster.
- ▶ Der Trainer sollte alle Bewegungsabläufe der Spielstunde vormachen. Vormachen und Nachmachen ist eines der wichtigsten Trainingsprinzipien.
- ▶ Tiere üben auf Kinder eine besondere Faszination aus.