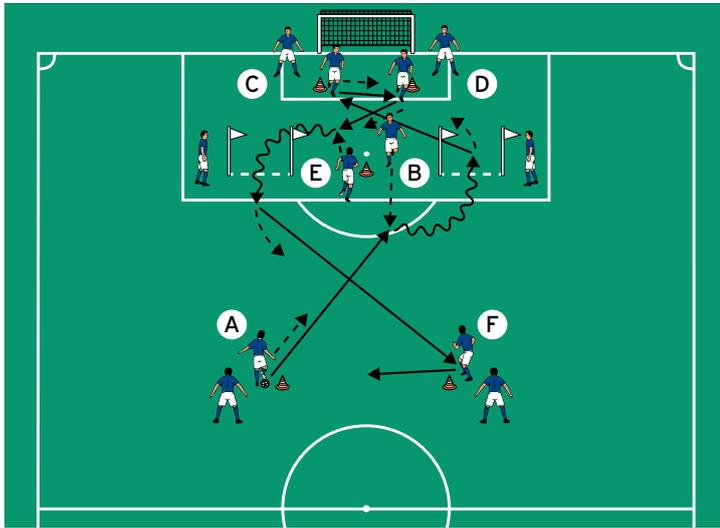


THEMA: ANGRIFFSVERHALTEN MIT GEGNER IM RÜCKEN



AUFWÄRMEN 1:

AUFDREH-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours mit Positionshütchen und 2 Stangentoren aufbauen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A passt zum entgegenkommenden B, der aufdreht, durch das Stangentor dribbelt und zu C passt.
- ▶ C lässt auf D prallen.
- ▶ D passt zum entgegenkommenden E, der aufdreht, durch das Stangentor dribbelt und zu F passt.
- ▶ F leitet zum jeweils nächsten Spieler bei A weiter usw.
- ▶ Alle Spieler rücken nach jeder Aktion eine Position weiter.

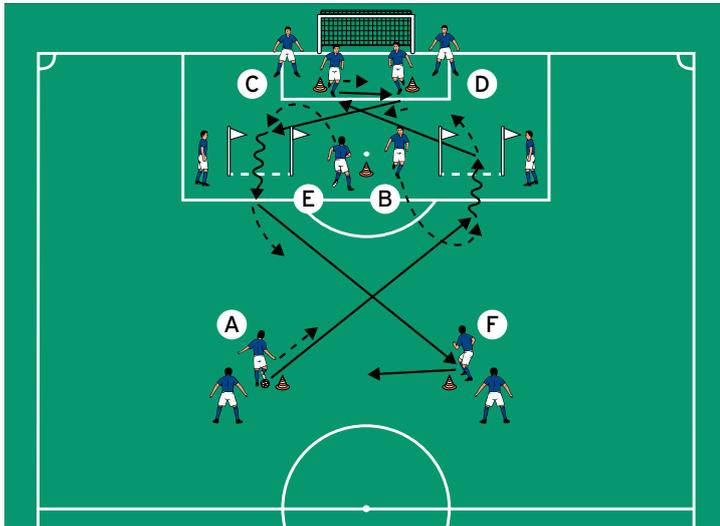
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: Die jeweils ersten Spieler bei A und D haben je 1 Ball.
- ▶ B und E müssen vor dem Durchdribbeln der Stangentore eine Finte einbauen.
- ▶ B und E legen sich per Eigenvorlage durch das Stangentor kurz vor, umlaufen das Stangentor und passen dann zu C bzw. F weiter.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Zuspielen jeweils aktiv entgegenstarten.
- ▶ B und E sollen möglichst mit dem ersten Kontakt aufdrehen und sofort in die neue Bewegungsrichtung mitnehmen.
- ▶ Präzise Zuspiele in den Fuß der Mitspieler fordern.

THEMA: ANGRIFFSVERHALTEN MIT GEGNER IM RÜCKEN



AUFWÄRMEN 2:

OFFENE STELLUNG

ORGANISATION

- ▶ Den Parcours beibehalten
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt starten B und E und drehen bereits vor dem ersten Ballkontakt zur jeweils anderen Seite auf.
- ▶ A und D spielen jeweils in den Lauf zu.
- ▶ Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

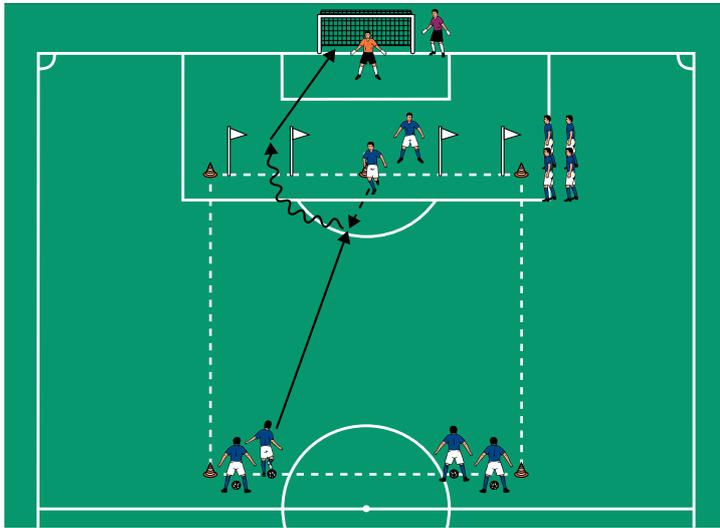
VARIATIONEN

- ▶ B und E lassen zunächst kurz auf A und D prallen und erhalten dann das jeweils nächste Zuspiel in den Lauf.
- ▶ B und E müssen beim Durchdribbeln der Stangentore eine frei wählbare Finte ausführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Blickkontakt vor den Zuspielen fordern.
- ▶ B und E müssen zunächst explosiv wegstarten und mit einem kleinen Bogenlauf sofort zur jeweils anderen Seite aufdrehen.
- ▶ Dabei sollen sie den Passgebern genau anzeigen, wohin sie die Zuspiele gespielt haben wollen.
- ▶ Die Zuspiele müssen stets in den gegnerfernen Fuß erfolgen, damit die Verteidiger im Rücken die Zuspiele nicht schon vor dem ersten Kontakt ablaufen können.
- ▶ Mit dem ersten Kontakt mit hohem Tempo in die neue Bewegungsrichtung mitnehmen und schnellstmöglich durch die Hütchentore dribbeln.

THEMA: ANGRIFFSVERHALTEN MIT GEGNER IM RÜCKEN



HAUPTTEIL 1:

AUFDREHEN UND SCHIESSEN

ORGANISATION

- ▶ An der Strafraumgrenze vor einem Tor mit Torhüter ein etwa 35 x 35 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf der Grundlinie des Feldes vor dem Tor 2 Stangentore errichten
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Anspieler auf der torfernen Seite haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der erste Anspieler passt zum entgegenstartenden Angreifer, der das Zuspiel kontrolliert, durch eines der beiden Stangentore dribbelt und auf das Tor mit Torhüter abschließt.
- ▶ Anschließend tauschen die beiden Spieler die Positionen und Aufgaben, das jeweils nächste Spielerpaar startet usw.

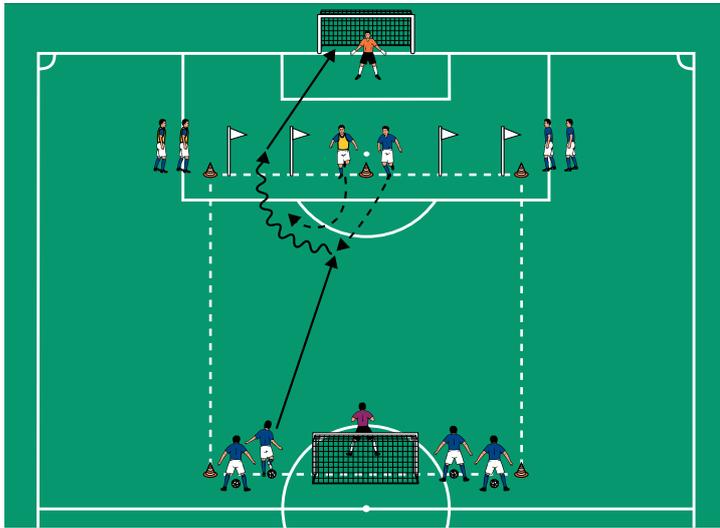
VARIATIONEN

- ▶ Der Angreifer lässt das Zuspiel direkt prallen und erhält einen erneuten Pass in den Lauf, ehe er durch eines der Stangentore dribbelt.
- ▶ Der Angreifer lässt auf den jeweils anderen Anspieler prallen ('Spiel über den Dritten'), der ihm erneut in den Lauf vorlegt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Angreifer den Zuspielen explosiv entgegenstarten und möglichst schon mit dem ersten Kontakt in Richtung Tor aufdrehen.
- ▶ Stramm und präzise in den Fuß des Mitspielers passen.
- ▶ Mit höchstem Tempo durch die Stangentore dribbeln.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: ANGRIFFSVERHALTEN MIT GEGNER IM RÜCKEN



HAUPTTEIL 2:

AUFDREHEN UND 1 GEGEN 1 ZUM TORABSCHLUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- ▶ Auf der gegenüberliegenden Grundlinie des Feldes ein weiteres Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt versucht der Passempfänger, im 1 gegen 1 gegen den in seinem Rücken mitstartenden Verteidiger durch eines der Hütchentore zu dribbeln und auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so kontert er auf das gegenüberliegende Tor.

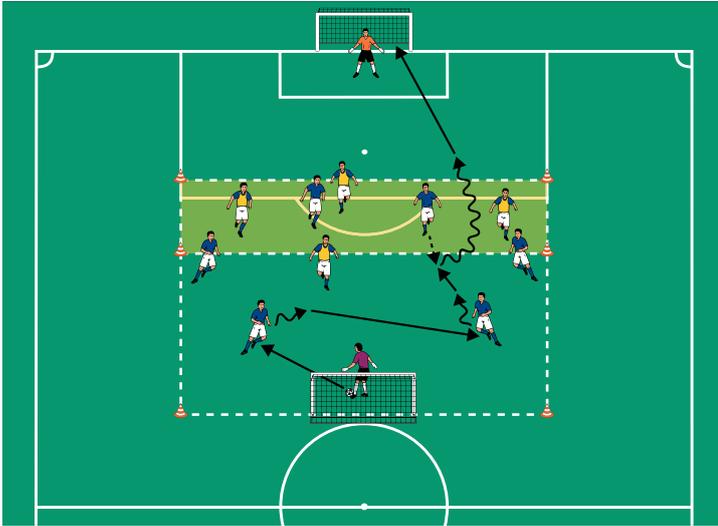
VARIATIONEN

- ▶ Der entgegenkommende Angreifer lässt prallen und erhält ein erneutes Zuspiel zum 1 gegen 1.
- ▶ Der Passgeber darf zum 2 gegen 1 ins Feld nachrücken.
- ▶ 2 Verteidiger im Feld postieren: Mit dem Zuspiel durch den Anspieler 2 gegen 2 bis zum Torabschluss.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Verteidiger muss versuchen, dicht am Angreifer dran zu bleiben, um ihm das Aufdrehen zu erschweren.
- ▶ Der Angreifer soll sich geschickt vom Verteidiger lösen, damit er ausreichend Raum zum Aufdrehen gewinnt.
- ▶ Schnell durch die Stangentore dribbeln und zielstrebig abschließen.
- ▶ Die Positionen und Aufgaben der Spieler regelmäßig wechseln.

THEMA: ANGRIFFSVERHALTEN MIT GEGNER IM RÜCKEN



SCHLUSSTEIL:

6 GEGEN 4 MIT DRIBBELZONE

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ An der Strafraumgrenze eine Dribbelzone errichten
- ▶ 6 Angreifer und 4 Verteidiger bestimmen

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Überzahlmannschaft darf erst nach einem Dribbling durch die Dribbelzone auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie direkt auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Außerhalb der Dribbelzone darf das Überzahlteam mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Zwei Teams zu je 5 Spielern bilden und im 5 gegen 5 spielen.
- ▶ Die Dribbelzone entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf ein gut getimtes Entgegenstarten der Angreifer achten.
- ▶ Den Zuspielen seitlich entgegenkommen, um die Verteidiger stets im Blick zu behalten und möglichst mit dem ersten Kontakt sofort zum Tor aufdrehen zu können.
- ▶ Mutig in die Angriffszone dribbeln.
- ▶ Zielstrebig abschließen!