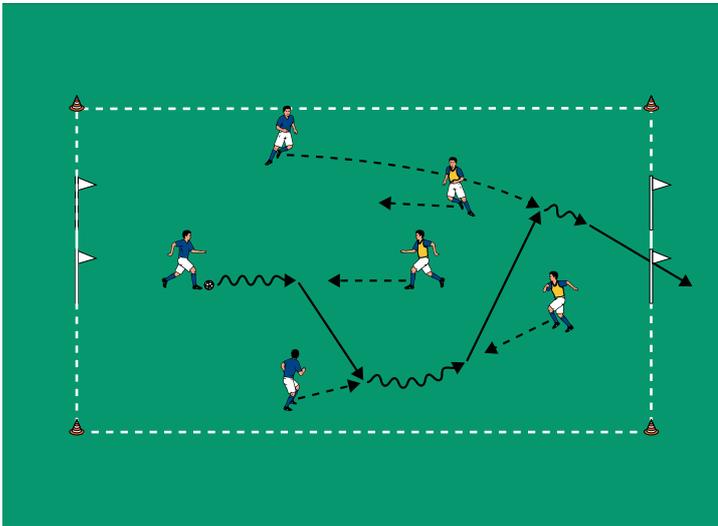


THEMA: TECHNIKTRAINING IN DER KLEINGRUPPE



SCHLUSSTEIL:

SINGLE-TEAM-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 10 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie ein 2 Meter breites Stangentor aufstellen
- ▶ 2 Teams zu je 3 Spielern einteilen

ABLAUF

- ▶ Die Teams treten im 3 gegen 3 gegeneinander an.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange, bis ein Team 2 Treffer erzielt hat.
- ▶ Anschließend wechselt jeweils ein Spieler jedes Teams zur anderen Mannschaft.
- ▶ Jeder Sieg ergibt einen Punkt für jeden Spieler. Welcher Spieler gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Das Spielfeld in 3 Zonen aufteilen: Beide Teams stellen je 1 Spieler in jeder Zone (auf etwa gleich starke Spieler in jeder Zone achten), die ihre Zonen jeweils nicht verlassen dürfen.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange, bis ein Team 1 Treffer erzielt hat.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange, bis ein Team 3 Treffer erzielt hat.
- ▶ Die Stangentore durchdribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein Führungsspieler bzw. der Trainer kann gegebenenfalls als 'Neutraler' mitspielen und das Spielgeschehen lenken (z. B. auch eher unbeteiligte Spieler anspielen usw.).
- ▶ Die Größe des Spielfeldes dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- ▶ Als Trainer die Spielerwechsel jeweils per Kommando ansagen.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten, um nach einem Torerfolg direkt weiterspielen zu können.
- ▶ Als Trainer ausgespielte Bälle durch Einspielen eines neuen Balles direkt ersetzen und so den Spielfluss aufrecht erhalten.
- ▶ Die Größe der Stangentore dem Leistungsstand der Spieler anpassen, so dass genügend Treffer erzielt werden und die Spielzeit nicht zu lang ist.
- ▶ Nach jedem Spiel den Punktestand der Spieler abfragen.