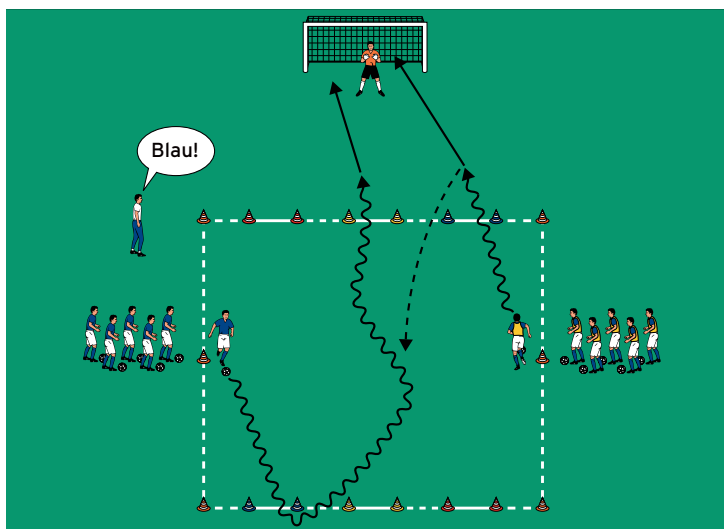


THEMA: EFFEKTIV DRIBBELN LERNEN



HAUPTTEIL 2:

HÜTCHENTOR-DRIBBLING MIT ZWEIKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt durchdribbelt der Spieler von einem Starthütchen das aufgerufene tornahe Hütchentor, schließt ab und läuft dann als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Der Spieler vom anderen Starthütchen durchdribbelt das aufgerufene torferne Hütchentor, dribbelt als Angreifer ins Feld und versucht, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger ein gegenüberliegendes Hütchentor zu durchdribbeln und dann zu schießen.
- ▶ Bei Ballgewinn kontert der Verteidiger auf die gegenüberliegenden Hütchentore.

VARIATIONEN

- ▶ Die aufgerufenen Hütchentore im Slalom durchdribbeln.
- ▶ Mehrere Hütchentore aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchentore stets durchdribbeln, nicht durchspielen.
- ▶ Durchdribbelt der Angreifer ein Hütchentor, darf der Verteidiger nicht nachsetzen und der Angreifer ungestört abschließen.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln, so dass jeder Spieler gleich oft Angreifer und Verteidiger ist.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Auf homogene Paare achten.
- ▶ Die schwächeren Spieler bei der Wahl des richtigen Laufweges unterstützen und auf die Anschlussaktion vorbereiten (z.B. Schieß und jetzt wirst du Verteidiger).