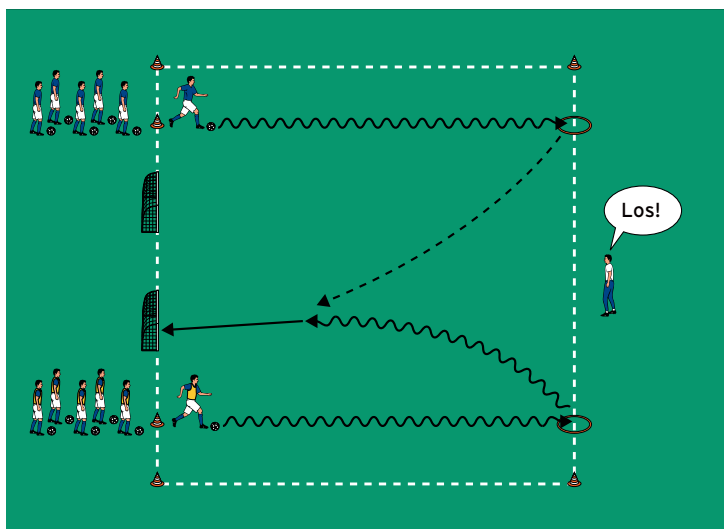


THEMA: GEKONNT DRIBBELN



HAUPTTEIL 1:

WETT-DRIBBELN I

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Minitore und 2 Starthütchen aufstellen
- ▶ Auf der Grundlinie gegenüber vor jedem Starthütchen 1 Reifen auslegen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an die Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando (optisch oder akustisch) starten die jeweils ersten Spieler und dribbeln durch das Feld in den Reifen gegenüber.
- ▶ Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, wird Angreifer und versucht im 1 gegen 1 gegen den anderen bei einem Minitor einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Erobert der andere Spieler den Ball, greift er ebenfalls auf die beiden Minitore an.

VARIATIONEN

- ▶ Schwächere Spieler tragen den Ball in der Hand.
- ▶ Der Angreifer darf als Erleichterung für den schwächeren Verteidiger nur auf ein Minitor angreifen.
- ▶ Die Spieler dribbeln diagonal in den Reifen gegenüber.
- ▶ Der Angreifer läuft zum Ball im anderen Reifen und dribbelt diesen ein. Der Verteidiger umläuft zur gleichen Zeit den anderen Reifen.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde, passt der Trainer den Ball aus dem anderen Reifen ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf homogene Spielerpaare achten.
- ▶ Dribbelweg für schwächere Spieler verkürzen.
- ▶ Sind keine Minitore vorhanden, Stangen- oder Hütchentore verwenden.
- ▶ Als Trainer den Spieler, der den Ball zuerst im Reifen gestoppt hat, laut aufrufen.
- ▶ Schließen die Angreifer zu früh ab, eine Zone vor den Minitoren markieren, in die die Angreifer zunächst dribbeln müssen.
- ▶ Ist der Verteidiger knapp hinter dem Angreifer, als Ballbesitzer im Dribbling vor den Verteidiger kreuzen.