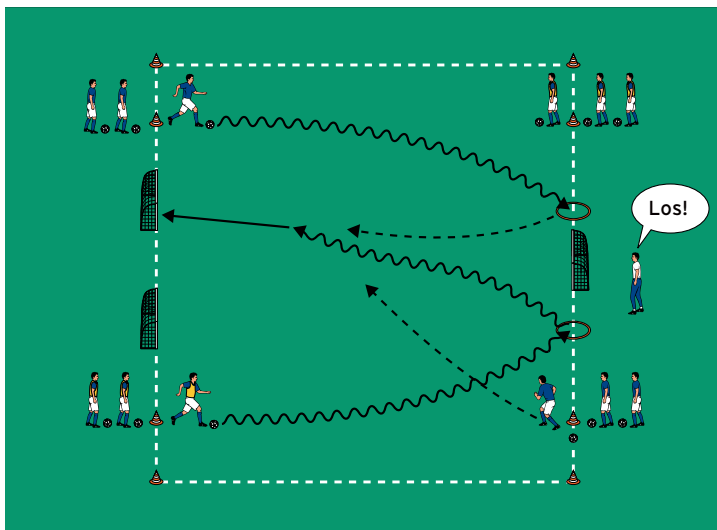


THEMA: GEKONNT DRIBBELN



HAUPTTEIL 2:

WETT-DRIBBELN II

ORGANISATION

- ▶ Das Spielfeld auf 20 x 30 Meter verlängern
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Minitorer und 2 Starthütchen aufstellen
- ▶ Auf der anderen Grundlinie 1 Minitorer und 2 Starthütchen aufstellen sowie 2 Reifen auslegen
- ▶ 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams mit Bällen an 2 Starthütchen diagonal gegenüber postieren

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler von den Starthütchen neben den beiden Minitorern und dribbeln durch das Feld gerade in den Reifen gegenüber.
- ▶ Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, dribbelt als Angreifer ins Feld und greift auf die beiden Minitorer an.
- ▶ Gleichzeitig laufen die ersten beiden Spieler des anderen Teams als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde, dribbelt der andere Angreifer zum 2 gegen 2 ins Feld.

VARIATIONEN

- ▶ Schwächere Spieler tragen den Ball in der Hand.
- ▶ Die Spieler jedes Teams an den Starthütchen gerade gegenüber postieren.
- ▶ Die Spieler durch das Feld diagonal in den Reifen dribbeln lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelweg für schwächere Spieler verkürzen.
- ▶ Auf etwa gleichstarke Mannschaften achten.
- ▶ Sind keine Minitorer vorhanden, Stangen- oder Hütchentore markieren.
- ▶ Als Trainer den Spieler, der den Ball zuerst im Reifen gestoppt hat, laut aufrufen.
- ▶ Schließen die Angreifer zu früh ab, eine Zone vor den Minitorern markieren, in die die Angreifer zunächst dribbeln müssen.
- ▶ Innerhalb der Teams wechseln die Spieler nach jedem Durchgang Position und Aufgabe und stellen sich am anderen Starthütchen an.