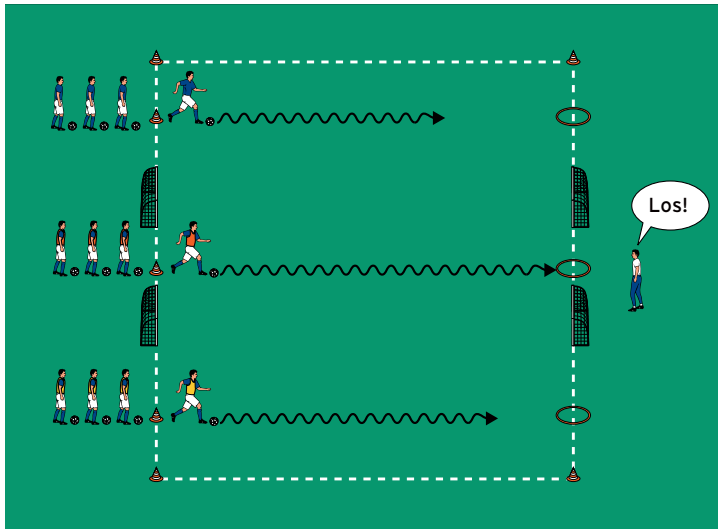


THEMA: GEKONNT DRIBBELN



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie 2 Minitore aufstellen
- ▶ Auf einer Grundlinie 3 Starthütchen aufstellen und auf der Grundlinie gegenüber 3 Reifen auslegen
- ▶ 3 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen an einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler von den Starthütchen und dribbeln durch das Feld gerade in den Reifen gegenüber.
- ▶ Der siegreiche Spieler gewinnt 1 Punkt für sein Team.
- ▶ Nachdem alle Spieler einmal in den Reifen gedribbelt sind, startet ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden', wobei das Team mit den meisten Punkten zunächst gegen das zweit- und dann drittplatzierte Team spielt.
- ▶ Jeder Sieg im Dribbling zu den Reifen und jeder erzielte Treffer im Spiel ergibt 1 Punkt. Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Schwächere Spieler tragen den Ball in der Hand.
- ▶ Die Spieler des pausierenden Teams sind Anspieler auf den Seiten- und Grundlinien.
- ▶ Ein Minitor mittig auf jeder Linie des Feldes aufstellen. Jedes Team verteidigt 2 Minitore und greift auf die anderen beiden an.
- ▶ Ein Minitor mittig auf jeder Linie des Feldes aufstellen. Das ballbesitzende Team greift auf alle 4 Minitore an.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelweg für schwächere Spieler verkürzen.
- ▶ Gleichstarke Mannschaften bilden.
- ▶ Sind keine Minitore vorhanden, Stangen- oder Hütchentore verwenden.
- ▶ Mit kurzer Spielzeit von jeweils 3 Minuten spielen und möglichst mehrere Turnierrunden durchführen. Jede Turnierrunde mit einem Wett-Dribbling in die Reifen starten.
- ▶ Gegebenenfalls Zonen vor den Minitoren markieren, in die die Angreifer vor einem Torabschluss zunächst dribbeln müssen.
- ▶ Als Trainer die Punkte für jedes Team laut mitzählen und notieren.