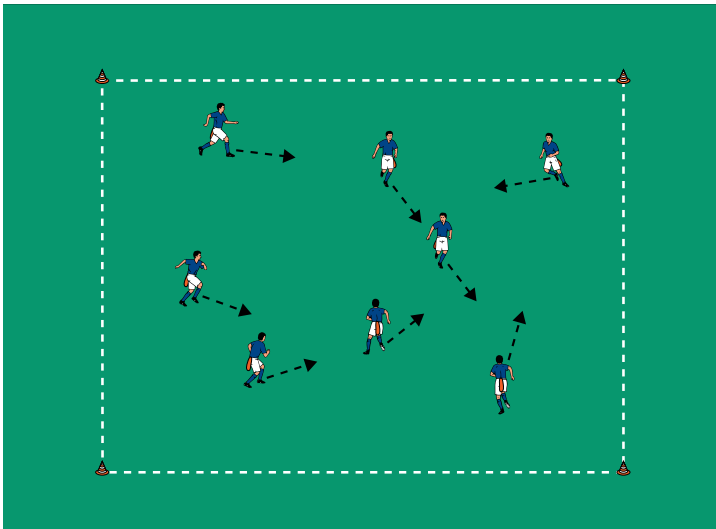


THEMA: DIE ERSTEN SCHUSSVERSUCHE



AUFWÄRMEN 1:

Ritterturnier

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ 1 Leibchen pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Bambini spielen Ritter, die mit ihren Pferden an einem großen Ritterturnier teilnehmen.
- ▶ Die Kinder stecken sich ein Leibchen in die Hose.
- ▶ Sie versuchen jeweils, den Mitspielern die Leibchen abzugeben.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb I: Wer erobert die meisten Leibchen?
- ▶ Wettbewerb II: Wer hat sein Leibchen bis zuletzt?
- ▶ Die Kinder halten einen Ball in der Hand.
- ▶ Die Kinder bewegen sich im 'Spinnengang' vorwärts. Motorische Vorteile stärkerer Spieler werden so abgeschwächt.
- ▶ Der Trainer unterstützt schwächere Spieler beim Fangen.
- ▶ Schwächere Spieler dürfen Hilfsmittel zum Fangen einsetzen (z. B. 'Pool-Nudel' oder Softball als 'Fangarmverlängerung').

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Laufgeschicklichkeit der Kinder.
- ▶ Das Spiel fördert viele Ausweichbewegungen.
- ▶ Der Ball in der Hand (siehe Variationen) erschwert das Laufen.