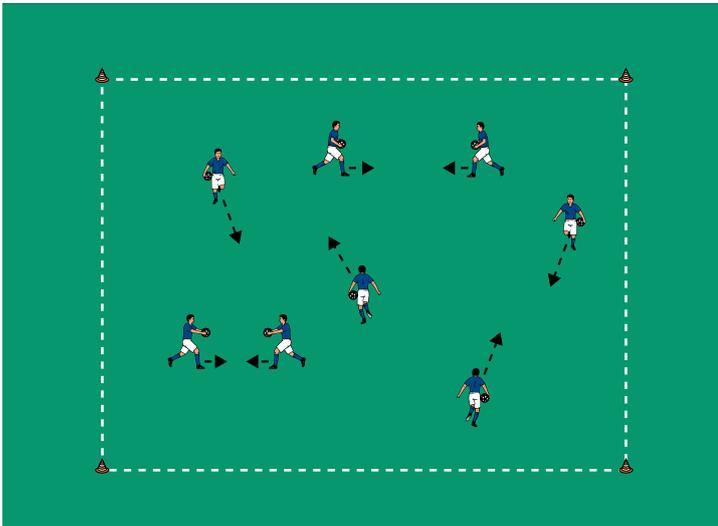


THEMA: DIE ERSTEN SCHUSSVERSUCHE



AUFWÄRMEN 2:

Ritterturnier

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Ritter üben in der Ritterburg (Feld), sich mit ihren Schilden (Bälle) zu verteidigen.
- ▶ Die Kinder laufen mit den Bällen in den Händen durch das Feld.
- ▶ Wenn sich zwei Kinder treffen, stoßen sie kurz ihre Bälle gegeneinander.

VARIATIONEN

- ▶ Nach der Berührung den Ball hochwerfen und fangen.
- ▶ Nach der Berührung den Ball hochschießen.
- ▶ Nach der Berührung den Ball mit dem Fuß oder dem Knie hochspielen und wieder auffangen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel dient der Ballgewöhnung.
- ▶ Durch das Hochspielen des Balls wird die Schusstechnik ansatzweise geübt.
- ▶ Darauf achten, dass die Spieler die Bälle nur so leicht wie möglich in die Luft schießen.
- ▶ Die Anschlussaktion (z. B. Ball hochwerfen und fangen usw.) gegebenenfalls durch ein akustisches Signal ankündigen. (z. B. Pfiff).
- ▶ Der Trainer sollte alle Bewegungsabläufe vormachen, damit sich die Kinder die Bewegungen ansehen und sie nachmachen können.