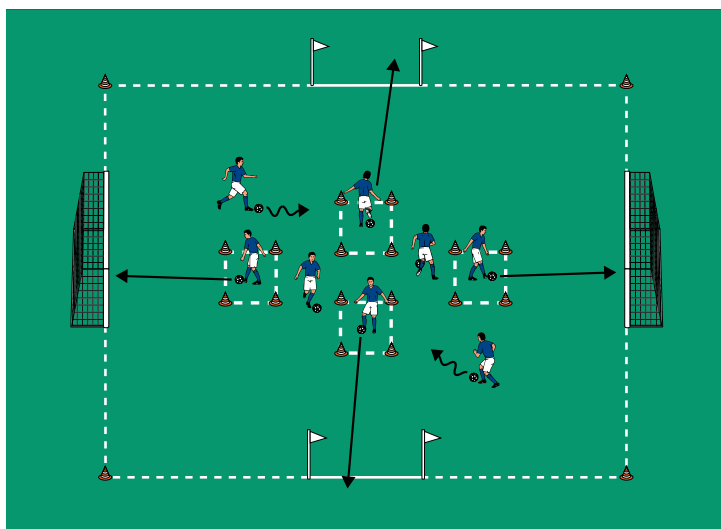


THEMA: DIE ERSTEN SCHUSSVERSUCHE



HAUPTTEIL 2:

DEN DRACHEN BESIEGEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ 5 Meter vor jedem Tor 1 Quadrat markieren

ABLAUF

- ▶ Der Drache ist verärgert, dass die Ritter seine Höhle betreten. Die Ritter besiegen ihn mit ihren Schildern.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Feld umher und schießen aus den Quadraten auf die Tore.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Mit Torhütern spielen.
- ▶ Ohne Quadrate spielen.
- ▶ Zielzonen im Tor markieren, in die die Kinder treffen müssen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben den Torschuss aus dem Dribbling.
- ▶ Die Quadrate sorgen für eine vorgegebene Torschussentfernung.
- ▶ Die Entfernung dem Leistungsstand der Kinder anpassen.