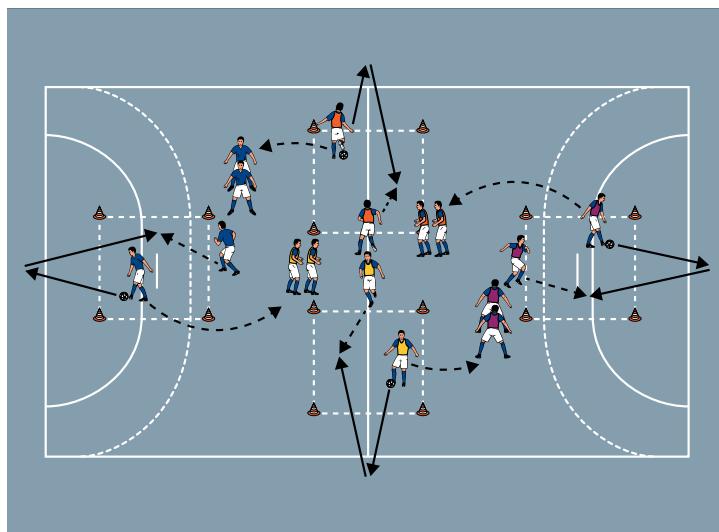


THEMA: TORSCHUSS IN DER HALLE



AUFWÄRMEN 2:

FUSSBALL-SQUASH-
RUNDLAUF II

ORGANISATION

- Den Aufbau weiter verwenden

ABLAUF

- Den Grundablauf beibehalten.
- Jetzt stellen sich die Spieler nach ihrem Pass bei der im Gegenuhrzeigersinn nächsten Gruppe wieder an.

VARIATIONEN

- Sonderaufgaben stellen: Stärkere Spieler dürfen nur im Direktspiel agieren, schwächere Spieler spielen ohne Kontaktbegrenzung oder mit maximal 3 Kontakten.
- 'Könner' dürfen nur mit dem schwächeren Fuß passen.
- Im Uhrzeigersinn zur jeweils nächsten Gruppe wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Entfernung der Felder zur Hallenwand und die Größe der Felder dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- Nach jedem Pass das Spielfeld sofort verlassen, um den nachfolgenden Spieler nicht zu behindern.
- Als Trainer so in der Hallenmitte postieren, dass jedes Spielfeld beobachtet werden kann.
- Schwächere Spieler zur jeweils nächsten Gruppe führen und/oder gezielt individuell coachen.