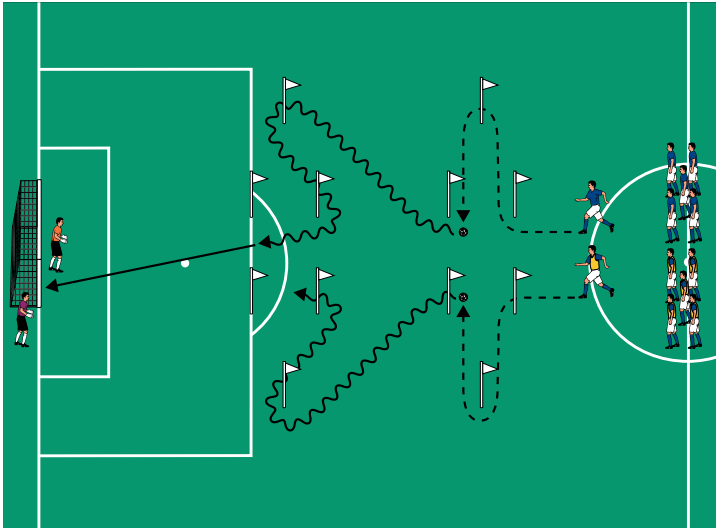


THEMA: DIE VORAUSSETZUNGEN FÜR SCHNELLIGKEIT SCHAFFEN



HAUPTTEIL 2:

DRIBBEL-WETTBEWERB MIT TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- ▶ Die Starthütchen entfernen
- ▶ Je 1 Ball hinter den ersten Slalomabschnitten auslegen

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler beider Teams starten in den Parcours und laufen im Slalom um die ersten Stangen.
- ▶ Anschließend nehmen sie die Bälle auf, dribbeln im Slalom um die weiteren Stangen.
- ▶ Der Spieler, der den Parcours zuerst absolviert, darf auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Anschließend neue Bälle auslegen usw.
- ▶ Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die Lauf- und Dribbelwege in den Stangenparcours variieren.
- ▶ Den Parcours jeweils diagonal an den Strafraumecken aufbauen.
- ▶ Die Sieger in den Lauf- und Dribbelduellen sollen den Torhüter im Anschluss im Alleingang ausspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler dürfen die Stangen nicht berühren.
- ▶ Der Verlierer des Lauf- und Dribbelduels muss 10 Liegestütze ausführen.