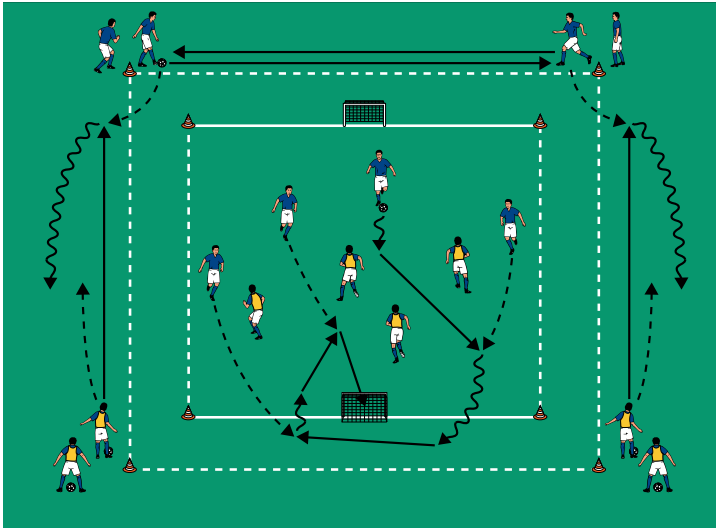


THEMA: SPIEL- UND TECHNIK-RUNDLÄUFE



HAUPTTEIL 2:

SPIEL UND BALLKONTROLL-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Im inneren Feld auf jeder Grundlinie ein Minitor aufstellen
- ▶ Im äußeren Feld die Spieler an den Hütchen verteilen, wobei die Spieler an 2 Hütchen nebeneinander und ein erster Spieler in den anderen beiden Hütchen Bälle haben

ABLAUF

- ▶ Im inneren Feld spielen die Spieler im 4 gegen 4 auf die Minitore, wobei sie innerhalb des äußeren Feldes hinter den Minitoren weiterspielen dürfen.
- ▶ Im äußeren Feld passt der einzelne Spieler mit Ball zum Spieler gegenüber, fordert ein Zuspiel vom ersten Spieler am seitlichen Hütchen, dribbelt zum seitlichen Hütchen und der Passgeber läuft seinem Pass nach.
- ▶ Der Passempfänger des ersten Zuspiels passt zum nächsten Spieler am Hütchen gegenüber und fordert ein Zuspiel vom ersten Spieler an seinem seitlichen Hütchen.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel der Spieler nach jeweils 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Innerhalb des gesamten äußeren Feldes spielen.
- ▶ Nur innerhalb des inneren Feldes spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer mit Ersatzbällen neben dem inneren Feld postieren und verspielte Bälle sofort ersetzen.
- ▶ Sind keine Minitore vorhanden, Stangen- oder Hütchentore aufstellen.
- ▶ Mindestens vier und maximal acht Durchgänge absolvieren.