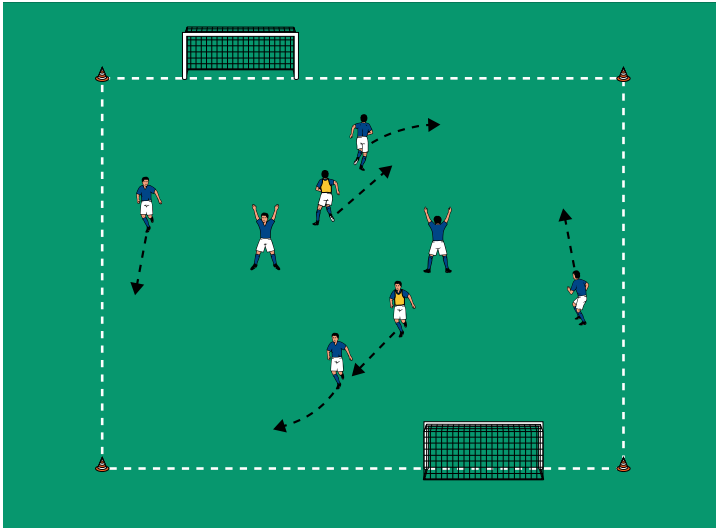


THEMA: SPANNENDE BEWEGUNGSAUFGABEN STELLEN



SPIEL 2:

TOURISTEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ Drei Fänger mit Leibchen bestimmen

ABLAUF

- ▶ Touristen jagen die Möwen vom Strand weg.
- ▶ Die Fänger berühren die Läufer. Gefangene führen zwei Hampelmannbewegungen aus und laufen dann weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Gefangene springen dreimal in die Höhe.
- ▶ Alle Kinder mit Bällen in den Händen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Gefangene können Geschicklichkeitsaufgaben ausführen.
- ▶ Fangspiele sind für Kinder sehr motivierend.