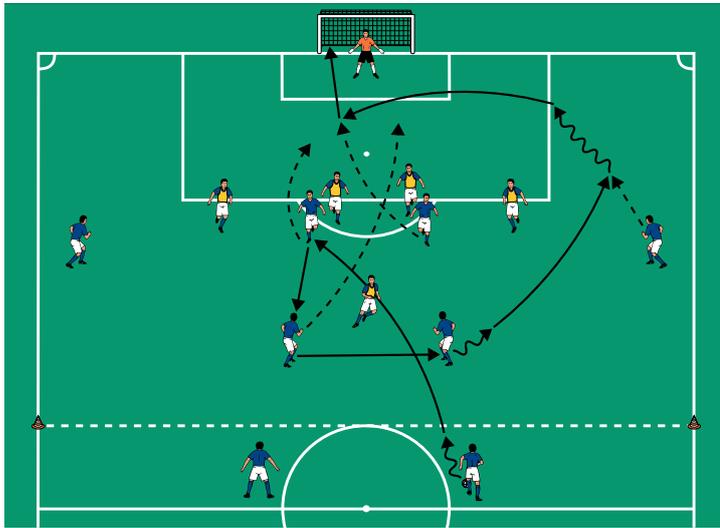


## THEMA: HOHE ANSPIELE IN DIE SPITZE



### SCHLUSSTEIL:

### SPIEL MIT KOPFBALL-ABLAGEN

#### ORGANISATION

- ▶ Grundaufbau wie zuvor
- ▶ Das zentrale Feld auf 45 x 70 Meter vergrößern
- ▶ 2 Teams zu je 6 Spielern bilden
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht
- ▶ Die Verteidiger stellen den Torhüter
- ▶ Zusätzlich 2 Anspieler bestimmen, die mit den Angreifern zusammenspielen

#### ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird von den Anspielern mit einem Flugball auf einen Stürmer im Feld gestartet.
- ▶ Die Passempfänger versuchen, per Kopf auf einen Mitspieler abzulegen.
- ▶ Anschließend freies Spiel im 6 gegen 5 bis zum Torabschluss.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, in den Mittelkreis zu dribbeln.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die beiden Mittelfeldspieler dürfen nach dem Flugball nachrücken.
- ▶ Auf der Mittellinie ein weiteres Tor mit Torhüter aufstellen, auf das die Verteidiger kontern dürfen.
- ▶ Die Zone entfernen, 2 Teams zu je 7 Spielern bilden und zum Schluss frei spielen lassen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Angreifer die Breite des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ So sollen die zentralen Mittelfeldspieler den Vorteil eines Anspiels auf den Flügel erkennen.
- ▶ Dabei dürfen sie frei entscheiden, welchen Flügelspieler sie einbeziehen wollen, sofern der direkte Weg zum Tor verschlossen ist.
- ▶ Zielstrebig abschließen!