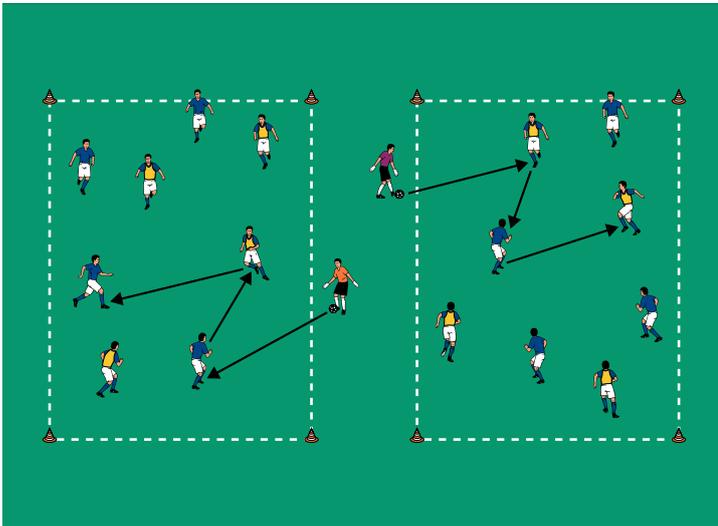


THEMA: KREATIVES HERAUSSPIELEN UND VERWERTEN VON TORCHANCEN



AUFWÄRMEN 1:

2-FARBEN-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Von jeder Gruppe jeweils 4 Spieler in den Feldern aufstellen
- ▶ Außerdem 2 Torhüter mit je 1 Ball zwischen den Feldern postieren

ABLAUF

- ▶ Die Torhüter starten die jeweilige Aktion durch ein Zuspiel ins Feld.
- ▶ Die Spieler in den Feldern müssen 4 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- ▶ Dabei darf der Ball nur zu einem Spieler der jeweils anderen Gruppe gepasst werden.
- ▶ Der Empfänger des letzten Passes spielt anschließend zum Torhüter zurück.

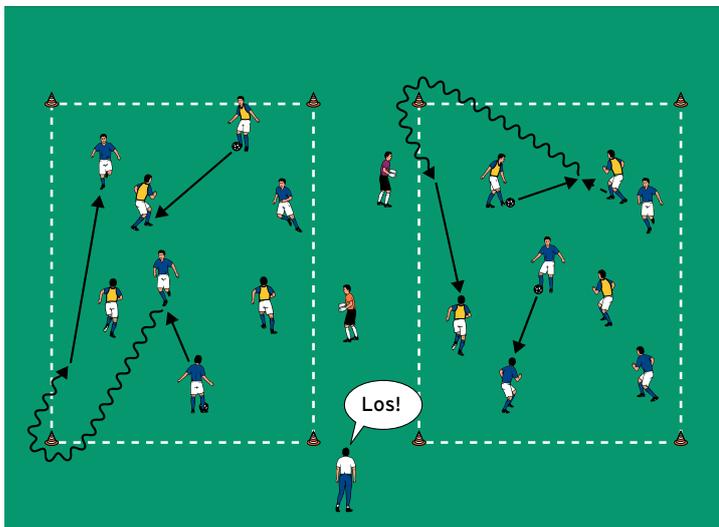
VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der Pässe im Feld variieren.
- ▶ Die Pässe dürfen nur zu Spielern der eigenen Gruppe erfolgen.
- ▶ Abschließend per Flugball zurück zum Torhüter spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass alle Spieler dauerhaft in Bewegung sind.
- ▶ Die Spieler sollten jeweils mit so wenigen Kontakten wie möglich spielen.
- ▶ Durch die Passvorgaben müssen sich die Spieler von Beginn an konzentrieren.

THEMA: KREATIVES HERAUSSPIELEN UND VERWERTEN VON TORCHANCEN



AUFWÄRMEN 2:

ECKEN-JAGD

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten
- ▶ Pro Gruppe 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Spieler der Gruppen passen sich jeweils in den eigenen Reihen zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbelt der jeweilige Ballbesitzer ein Eckhütchen und passt zu einem frei wählbaren Mitspieler weiter.
- ▶ Dieser dribbelt ebenfalls um ein Eckhütchen usw.
- ▶ Alle Spieler müssen jeweils um ein Eckhütchen dribbeln.
- ▶ Dabei darf kein Eckhütchen zweimal umdribbelt werden.
- ▶ Der Schlussspieler spielt zudem einen Flugball auf einen der Torhüter zwischen den Feldern.
- ▶ Welche Gruppe absolviert die Aufgabe zuerst (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung)?

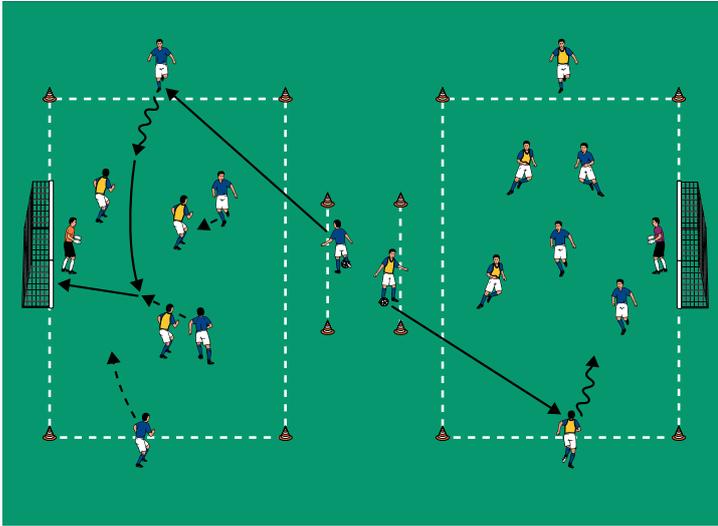
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen den Ball zum Eckhütchen jonglieren.
- ▶ Pro Aktion müssen nur 2 Spieler jeder Gruppe um ein Eckhütchen dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auch im B-Jugend-Alter lassen sich zum Ende des Aufwärmens hervorragend kleine Wettkämpfe einbinden.
- ▶ Die Spieler dürfen jeweils die Aktionen der gegnerischen Mannschaften nicht behindern.

THEMA: KREATIVES HERAUSSPIELEN UND VERWERTEN VON TORCHANCEN



HAUPTTEIL 1:

4 PLUS 1 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor errichten
- ▶ Hinter den Feldern je 1 Hütchenlinie markieren
- ▶ Die Tore mit Torhütern besetzen
- ▶ In jedem Feld jeweils 5 Angreifer und 3 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Angreifer stellen je 2 Außenspieler, die sich an den Seitenlinien der Felder aufstellen
- ▶ Die Angreifer mit Ball

ABLAUF

- ▶ Der Angreifer auf der Hütchenlinie startet mit einem Pass auf einen der Außenspieler die Aktion.
- ▶ Der Passempfänger darf daraufhin zum 4 gegen 3 ins Feld dribbeln.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, über die gegenüberliegende Hütchenlinie zu dribbeln.

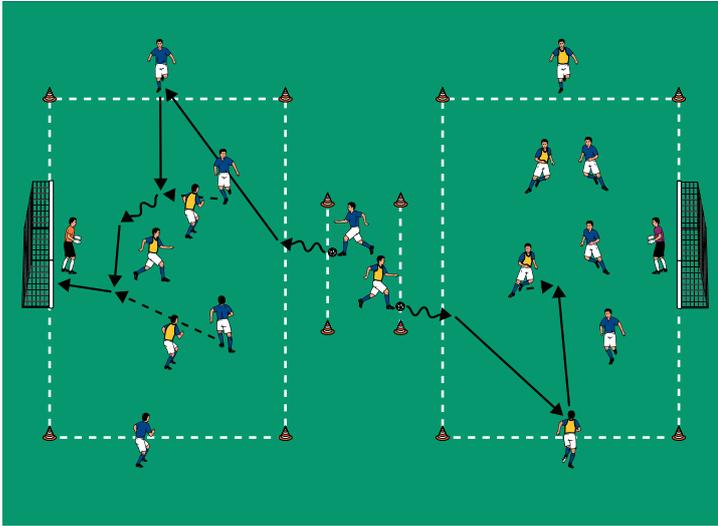
VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen maximal 5-mal in den eigenen Reihen passen, ehe sie auf das Tor mit Torhüter abgeschlossen haben müssen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Angreifer-Team erzielt zuerst 1 Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer müssen auf engem Raum schnell Lösungen finden, um die Überzahlsituation auszuspielen.
- ▶ Als Trainer die Spieler dazu anhalten, zielstrebig den Abschluss zu suchen.
- ▶ Nach jeweils 4 Durchgängen die Verteidiger wechseln.

THEMA: KREATIVES HERAUSSPIELEN UND VERWERTEN VON TORCHANCEN



HAUPTTEIL 2:

3 PLUS 2 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt startet der Angreifer auf der Hütchenlinie mit einem Dribbling ins Feld.
- ▶ Die Außenspieler dürfen nicht ins Feld nachrücken, so dass hier eine Gleichzahlsituation besteht.
- ▶ Allerdings dürfen die Angreifer die Außenspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie über die gegenüberliegende Hütchenlinie.

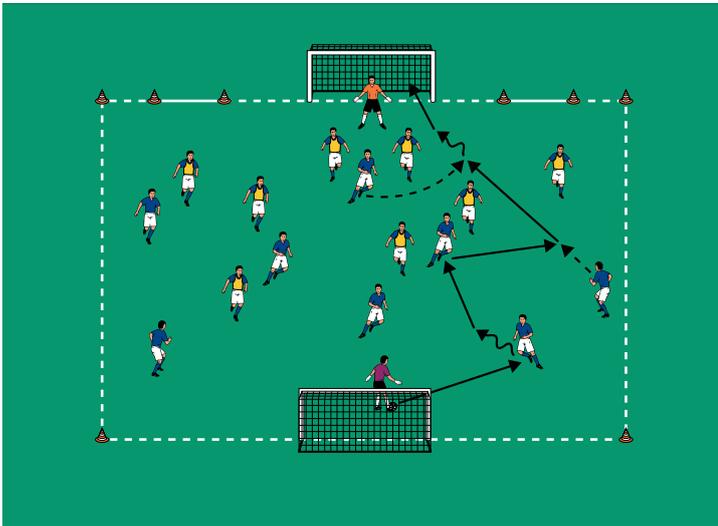
VARIATIONEN

- ▶ Tore des Auftaktspielers zählen doppelt.
- ▶ Die Spieler auf der Hütchenlinie stehen ebenfalls nur als Anspieler zur Verfügung, so dass die Angreifer im Feld in Unterzahl agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Grundgedanke des Spiels bleibt erhalten.
- ▶ Da die Außenspieler jetzt jedoch nur noch passen dürfen, ändert sich das Freilaufverhalten der anderen Angreifer.
- ▶ Der Trainer sollte die Spieler hier eigene Lösungswege finden lassen.
- ▶ Beim Herausspielen von Torchancen im letzten Drittel ist viel Individualität und Kreativität gefragt.

THEMA: KREATIVES HERAUSSPIELEN UND VERWERTEN VON TORCHANCEN



SCHLUSSTEIL:

STRAFSTOSS-BONUS

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 Toren und 2 Hütchenlinien errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht

ABLAUF

- ▶ Die Spieler von Blau versuchen, beim Tor mit Torhüter Treffer zu erzielen oder über eine der Hütchenlinien zu dribbeln.
- ▶ Jeder erzielte Treffer und jedes Dribbling über eine Hütchenlinie ergibt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Nach 3 Dribblings über die Hütchenlinien erhält die entsprechende Mannschaft zusätzlich 1 Strafstoß.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten die Seiten wechseln.
- ▶ Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Nach jedem Dribbling über eine Hütchenlinie einen Bonus-Strafstoß vergeben.
- ▶ Anstelle des Strafstoßes einen Freistoß von der Strafraumgrenze ausführen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Abschlusspiel erfolgt weitestgehend frei.
- ▶ Durch die Bonus-Strafstoße erhält das Spiel einen besonderen Anreiz.
- ▶ Außerdem wird jedoch auch der Schwerpunkt der Trainingseinheit aufgegriffen: Die Angreifer sollen zielstrebig Torabschlüsse oder Dribblings zur Grundlinie suchen.