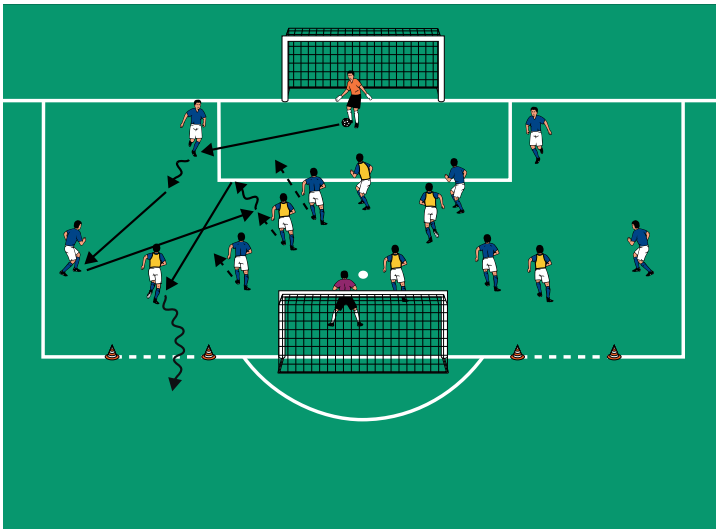


## THEMA: HOHE ANSPIELE IN DIE SPITZE



### SCHLUSSTEIL:

### SPIELAUFBAU IM 8 GEGEN 6

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Zusätzlich 1 weiteres Großtor zwischen den Hütchenlinien aufstellen
- ▶ Die Tore mit Torhütern besetzen
- ▶ 8 Aufbauspieler und 6 Verteidiger bestimmen

#### ABLAUF

- ▶ Der Torhüter der Aufbauspieler eröffnet jede Aktion mit einem Zuspiel auf einen Mitspieler.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im 8 gegen 6 auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter zu treffen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das jeweils andere Großtor oder versuchen, über eine der Hütchenlinien auf der eigenen Grundlinie zu dribbeln.

#### VARIATIONEN

- ▶ Kontertores der Verteidiger auf das Großtor zählen doppelt.
- ▶ Im 7 gegen 7 spielen.
- ▶ Die Hütchenlinien entfernen und zum Schluss freispielen lassen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Überzahlmannschaft soll das Spiel sicher von hinten heraus aufbauen.
- ▶ Nach einem möglichen Ballverlust müssen die Spieler allerdings blitzschnell umschalten, da die gegnerische Mannschaft 3 Kontermöglichkeiten besitzt.
- ▶ Nach jeweils 10 Minuten eine neue Aufbaumannschaft bilden.