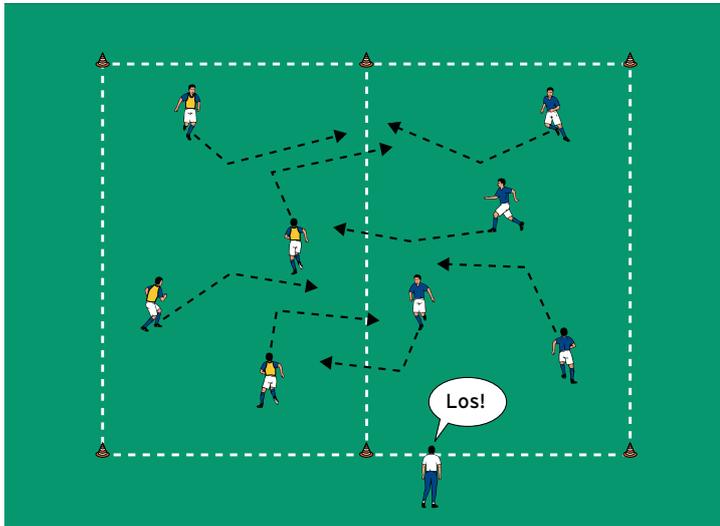


THEMA: DIE ERSTEN ZWEIKÄMPFE



SPIEL 1:

KARNEVAL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld mit einer Mittellinie markieren
- ▶ Zwei Gruppen einteilen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder reisen zum Karneval nach Köln. Wenn der Busfahrer ruft, laufen sie schnell zum Reisebus.
- ▶ Die Gruppen laufen innerhalb einer Feldhälfte. Auf ein Trainerkommando wechseln sie in die andere Hälfte.

VARIATIONEN

- ▶ Unterwegs mit den Mitspielern der anderen Gruppe abklatschen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando erst einen Mitspieler der eigenen Gruppe abklatschen, dann das Feld wechseln.
- ▶ Auf ein Trainerkommando zweimal hüpfen, dann rückwärts das Feld wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Laufspiele in vielen Varianten anbieten.
- ▶ Zusätzlich Geschicklichkeitsaufgaben stellen.
- ▶ Eine gute Geschicklichkeit ist die Grundlage für das spätere Erlernen der Fußballtechniken im Detail.