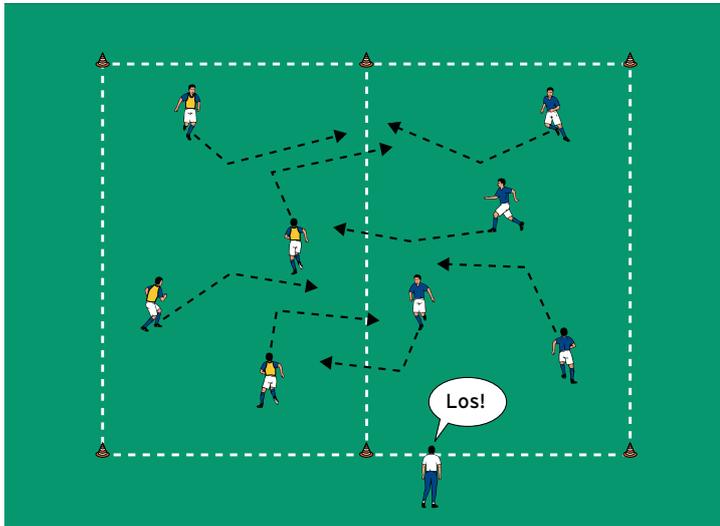


THEMA: DIE ERSTEN ZWEIKÄMPFE



SPIEL 1:

KARNEVAL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld mit einer Mittellinie markieren
- ▶ Zwei Gruppen einteilen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder reisen zum Karneval nach Köln. Wenn der Busfahrer ruft, laufen sie schnell zum Reisebus.
- ▶ Die Gruppen laufen innerhalb einer Feldhälfte. Auf ein Trainerkommando wechseln sie in die andere Hälfte.

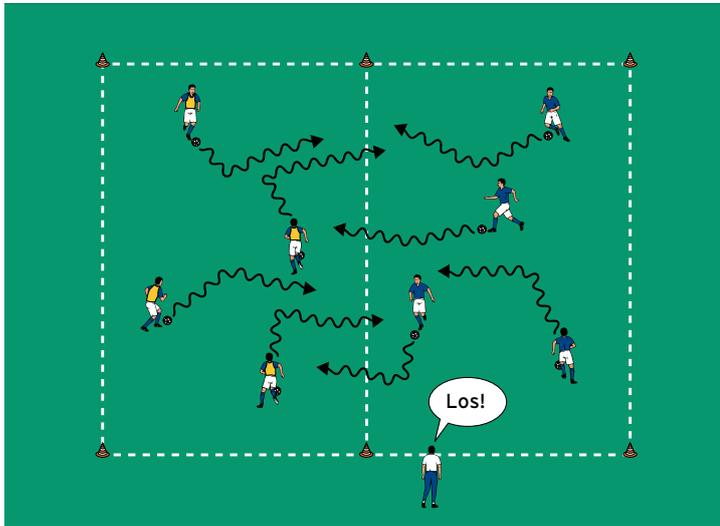
VARIATIONEN

- ▶ Unterwegs mit den Mitspielern der anderen Gruppe abklatschen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando erst einen Mitspieler der eigenen Gruppe abklatschen, dann das Feld wechseln.
- ▶ Auf ein Trainerkommando zweimal hüpfen, dann rückwärts das Feld wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Laufspiele in vielen Varianten anbieten.
- ▶ Zusätzlich Geschicklichkeitsaufgaben stellen.
- ▶ Eine gute Geschicklichkeit ist die Grundlage für das spätere Erlernen der Fußballtechniken im Detail.

THEMA: DIE ERSTEN ZWEIKÄMPFE



SPIEL 2:

KOSTÜME

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Kinder erreichen Köln und holen ihre Kostüme.
- ▶ Die Gruppen dribbeln in ihrer Hälfte. Auf ein Trainerkommando dribbeln sie in die andere Hälfte.

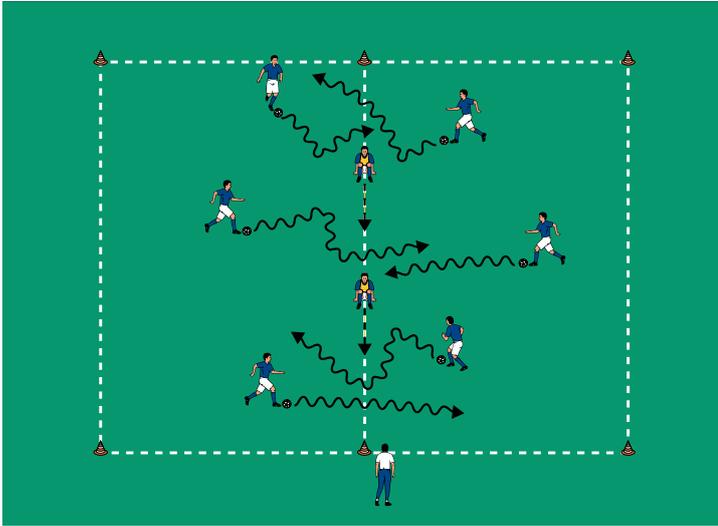
VARIATIONEN

- ▶ In die andere Hälfte passen und dem Zuspiel nachlaufen.
- ▶ In die andere Hälfte und wieder zurück dribbeln.
- ▶ Nach dem Feldwechsel den Dribbelfuß wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dribbling wird geübt.
- ▶ Die Kinder müssen den Mitspielern ausweichen.
- ▶ Ein Hütchenslalom überfordert die meisten Bambini. Deshalb einfache Hindernisse wählen, z. B. einzelne Hütchen, Hütchentore, Felder oder andere Spieler.

THEMA: DIE ERSTEN ZWEIKÄMPFE



SPIEL 3:

KARNEVALSZUG

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ Zwei Kinder setzen sich auf die Mittellinie

ABLAUF

- ▶ Die Karnevalswagen setzen sich in Bewegung. Ordner wollen die Wagen in der Reihe halten.
- ▶ Die Kinder dribbeln über die Mittellinie. Die sitzenden Kinder versuchen, die Bälle mit Händen und Füßen zu berühren.

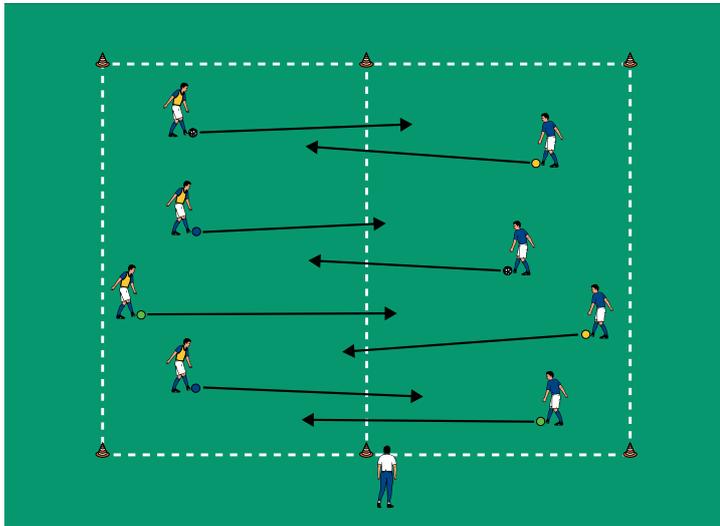
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer berührt die meisten Bälle?
- ▶ Die Kinder hocken oder stehen auf der Linie.
- ▶ Verschiedene Bälle zum Dribbeln nutzen: Leichtbälle, Plastikbälle, Tennisbälle, Minibälle, Softbälle, Wasserbälle.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine enge Ballführung wird geschult.
- ▶ Das Überwinden von Verteidigern wird geübt.
- ▶ Unterschiedliche Bälle verbessern das Ballgefühl.

THEMA: DIE ERSTEN ZWEIKÄMPFE



SPIEL 4:

KAMELLE

ORGANISATION

- ▶ Die Gruppen je einer Spielhälfte zuordnen
- ▶ 1 Ball pro Kind, verschiedene Bälle einsetzen

ABLAUF

- ▶ Beim Karnevalssumzug werden Kamelle (Süßigkeiten) geworfen.
- ▶ Die Teams schießen die Bälle über die Mittellinie in die andere Hälfte.

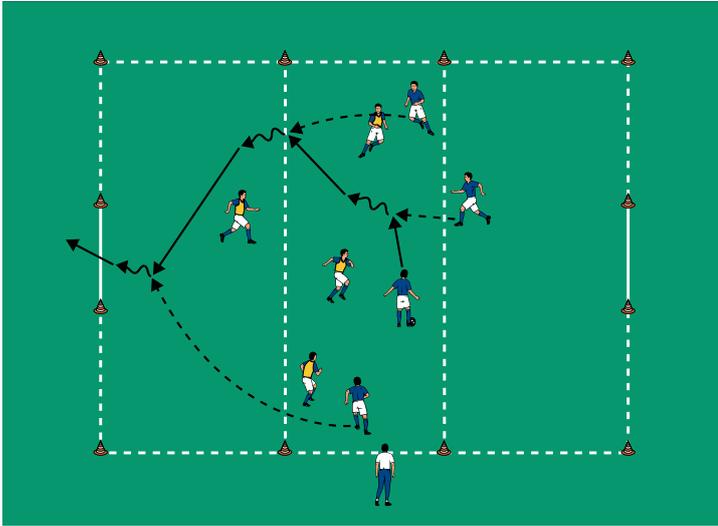
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team hat nach 2 Minuten weniger Bälle im eigenen Feld?
- ▶ Nur mit links/rechts schießen.
- ▶ Mit Stangen und Bändern eine Barriere errichten, über die geschossen werden soll.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torschuss aus dem Stand wird verbessert.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.
- ▶ Leichte Bälle erleichtern das Schießen.

THEMA: DIE ERSTEN ZWEIKÄMPFE



SPIEL 5:

EINSAMMELN

ORGANISATION

- ▶ Zwei kleine Hütchentore aufstellen
- ▶ Ca. 7 Meter vor beiden Toren Zonen markieren
- ▶ Die Mittellinie entfernen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder sammeln die Kamelle ein und fahren wieder nach Hause.
- ▶ Spiel im 4 gegen 4. Tore sollen nur innerhalb der 7-Meter-Zone erzielt werden.

VARIATIONEN

- ▶ Ohne Torzone.
- ▶ Die Tore vergrößern.
- ▶ Mit Torhütern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im 4 gegen 4 haben alle Spieler viele Ballkontakte.
- ▶ Die Torzonen fördern das Offensivspiel.
- ▶ Immer wieder neue Arten von Toren nutzen.