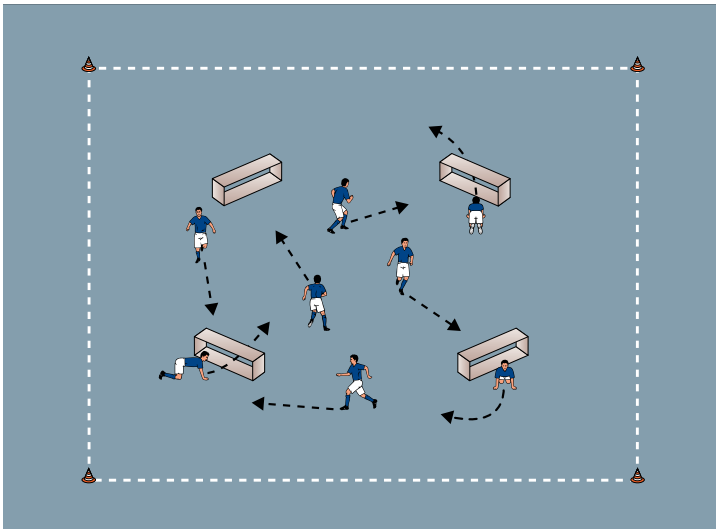


THEMA: MIT KASTENEINSÄTZEN TRAINIEREN



SPIEL 1:

GEISTERJÄGER

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 15 Meter großes Feld mit 4 Kasteneinsätzen markieren

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Geisterjäger, die eine Burg von Geistern befreien wollen. Zunächst erkunden sie jeden Winkel der Burg.
- ▶ Die Kinder kriechen durch die Kasteneinsätze.

VARIATIONEN

- ▶ Rückwärts kriechen.
- ▶ Über die Kasteneinsätze klettern.
- ▶ Die Kasteneinsätze auf den Boden legen und auf ein Trainerkommando hineinklettern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Vielseitige Bewegungserfahrungen vermitteln.
- ▶ Die Turngeräte der Sporthalle nutzen.