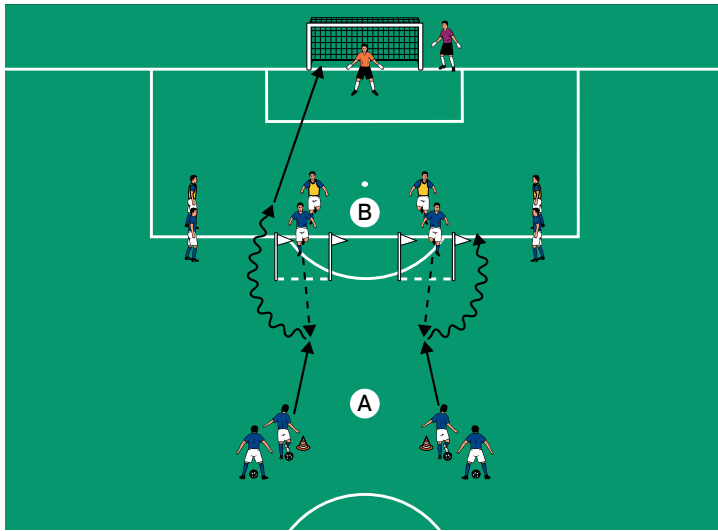


## THEMA: BALLANNAHME MIT DEM RÜCKEN ZUM GEGNER-TOR



### HAUPTTEIL 2:

## BALLMITNAHME MIT GEGNER IM RÜCKEN

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Anstelle der Dreiecke 2 Stangenlinien markieren
- ▶ 4 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler jeweils auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen haben Bälle

### ABLAUF

- ▶ A passt auf den entgegenkommenden B, der versucht, gegen den Verteidiger in seinem Rücken um das Stangentor herum zu dribbeln und auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Der Verteidiger darf nur bis zum Stangentor verteidigen.
- ▶ Anschließend gleicher Ablauf von der jeweils anderen Seite.
- ▶ Nach einer Weile die Seiten tauschen.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Verteidiger dürfen überall attackieren.
- ▶ Mit dem Zuspiel zum Passempfänger treten alle Spieler an den Stangentoren im 2 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter gegeneinander an. Die Stangentore dürfen dabei jedoch weder durchspielt noch durchdribbelt werden.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Zuspielen nach einer Konterbewegung mit Tempo entgegenstarten.
- ▶ Als Passempfänger den Oberkörper zwischen Ball und Gegner bringen.
- ▶ Der Stürmer muss stets wissen, wo sich der Verteidiger in seinem Rücken befindet. Entsprechend mit Schulterblick agieren.
- ▶ Die Verteidiger regelmäßig wechseln.