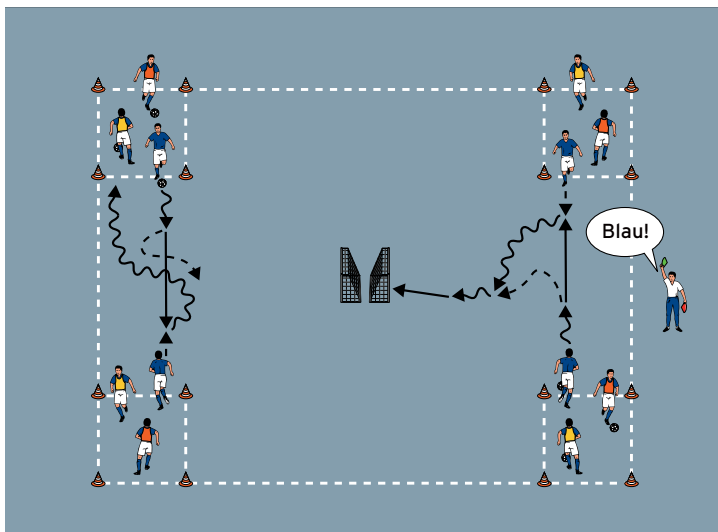


THEMA: VERTEIDIGEN IM 1 GEGEN 1



HAUPTTEIL 2:

1 GEGEN 1 MIT WECHSELNDER DISTANZ

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Teams beibehalten
- ▶ Der Trainer hält 2 Hütchen in den Händen, die je einer Spielrichtung (kurze und lange Distanz) zugeordnet sind

ABLAUF

- ▶ Die Spieler bewegen sich in den Feldern.
- ▶ Der Trainer hebt ein Hütchen hoch und ruft eine Farbe auf.
- ▶ Die Ballbesitzer passen zum Spieler der entsprechenden Richtung.
- ▶ Die Passempfänger versuchen, aus dem 1 gegen 1 ins gegenüberliegende Feld zu dribbeln.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die Minitore.
- ▶ Nach jedem Zweikampf die Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler werfen sich durchgehend die Leibchen zu.
- ▶ Wettbewerb durchführen: Jeder Spieler erhält für eine erfolgreiche Aktion einen Punkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen auf mehrere Kommandos schnell reagieren.
- ▶ Stets die Dribbelrichtung aufnehmen.
- ▶ Dem Gegner eine Seite anbieten.