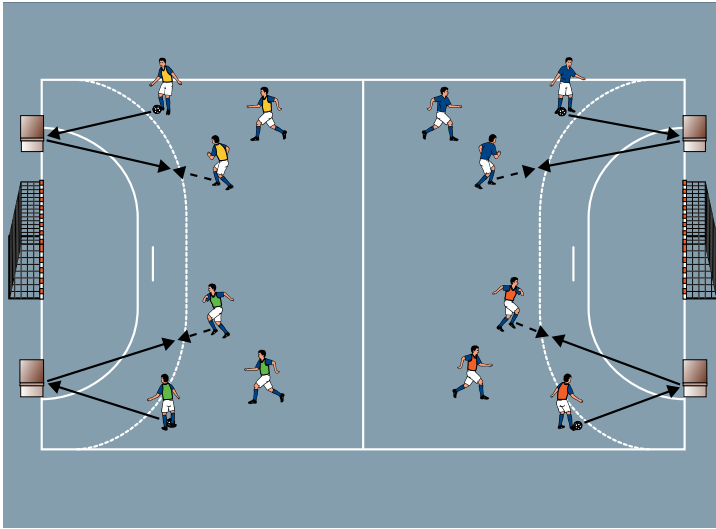


THEMA: BEIM HALLENSPIEL IMMER WIEDER NEUES LERNEN



AUFWÄRMEN 2:

SCHUSS-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Spieler einer Gruppe schießen nacheinander im Direktspiel gegen den Kleinkasten.
- ▶ Verfehlt ein Spieler den Kleinkasten oder benötigt zu viele Ballkontakte, erhalten die anderen Spieler der Gruppe einen Punkt.
- ▶ Spielzeit jeweils 3 Minuten.
- ▶ Wettbewerb: Welcher Spieler erzielt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Den Wettbewerb erweitern: Nach jedem Durchgang spielen die jeweiligen Sieger in Feld 1, die Zweiten in Feld 2, usw.
- ▶ Mit zwei Kontakten spielen.
- ▶ Nur mit rechts/links spielen.
- ▶ Nur mit dem Spann spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, aber der die Angreifer spätestens schießen müssen.
- ▶ Die Passschärfe und -länge variieren.
- ▶ Der Ball muss stets in Bewegung bleiben.